SEMANARIO JUVENIL

WALT DISNEY

NUMERO 95
35 PESETAS

DON MIKI

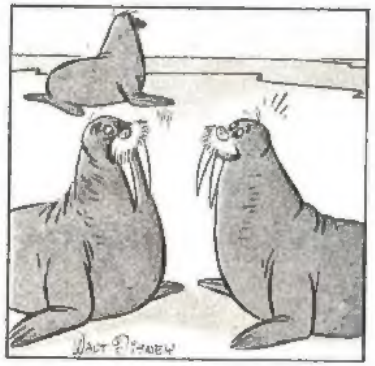
MONTENA

— Me duele un pie, pero no sé cuál.

— Es el mejor perro policía que existe.

LOS CHISTES de CHIP y CHOP

— Me sustituirá cuando me jubile.



— Mi mujer tampoco deja que la dé un beso.

WALT DISNEY

LAS 20 mil aleaciones EN VIAJE SUBMARINO

¡A LOS ARPONES TODOS!
¡ULP! ¡SE ACABÓ LA PAZ!
ESTA ZONA ES DE SILENCI...
¡EH! ¿PERO QUE ES ESE TRASTO?
¡INCULTO! ¡TSK!
¡OFENDES A JULIO VERNE!
¡ESTE ES EL NAUTILUS, EL SUBMARINO DEL CAPITAN NEMO!
Y ESE ES EL PULPO, QUE EN LA NOVELA "20 MIL LEGUAS DE VIAJE SUBMARINO" ATACA AL SUBMARINO.

¡INFANTILISMOS! ¿EL PULPO? ¡AHORA VER...
¡NO! ¡NO LO HAGAS!
SWOSH
¡QUE CONSTE QUE TE AVISAMOS!
¡TODO PULPO QUE SE PRECIE DE TAL, ESTA LLENO DE TINTA!
¡CHINA!
GRRR... TENGO MAS PACIENCIA QUE JOB, PERO COMO NO DEJEIS EL JARDIN RELUCIENTE...

...¡SENTIREIS TODA LA FURIA DE ATILAAA!

¡TENEIS EL TIEMPO DE UN BAÑO!

¡QUE TIO MAS TIRANO!
¡ES UN DESPOTA! NI VACACIONES.... NI JUEGOS....
¡AY!¡AY! ¡EL BAÑO!

¿ESTAIS PENSANDO LO MISMO QUE YO?

¡A SUMERGIRSE TODOS!

¡DESDE QUE HAN VISTO "20 MIL LEGUAS DE VIAJE SUBMARINO" NO SABEN JUGAR A OTRA COSA!

¡MENOS MAL QUE NO HAN PODIDO VER A KING-KONG!

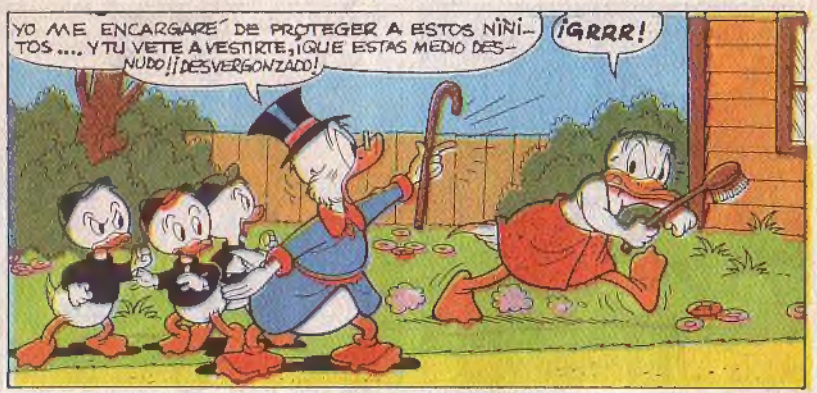
¡VAYA! ¡LA BAÑERA ESTA PREPARADA!

¡GRRR! ¡ESTO NO SE QUITA!

¿QUE SERA ESTO?

¡QUE MONO! ¡UNA MAQUETA DEL "NAUTILUS"!
¡TODO ESTÁ PERFECTO! APUESTO A QUE APRETANDO AQUÍ.....
¡OOOUACK!
Boom
¡VENGANZAAA!
ZOOM
¿DONDE ESTÁN?
¿DONDE ESTÁIS?

UHM....
¡SALIR!, ¡SE QUE..... ¡ULP!
KRASH
¡AYY! ¡AYY!
¡NOS HEMOS HUNDIDO!
¡URGH!
¡PEDIMOS ASILO POLITICO!
¡DONDE VAIS A IR ES AL REFORMATORIO!
¡ALTO!


YO ME ENCARGARÉ DE PROTEGER A ESTOS NIÑITOS.... Y TU VETE A VESTIRTE, ¡QUE ESTAS MEDIO DESNUDO!! DESVERGONZADO!
¡GRRR!

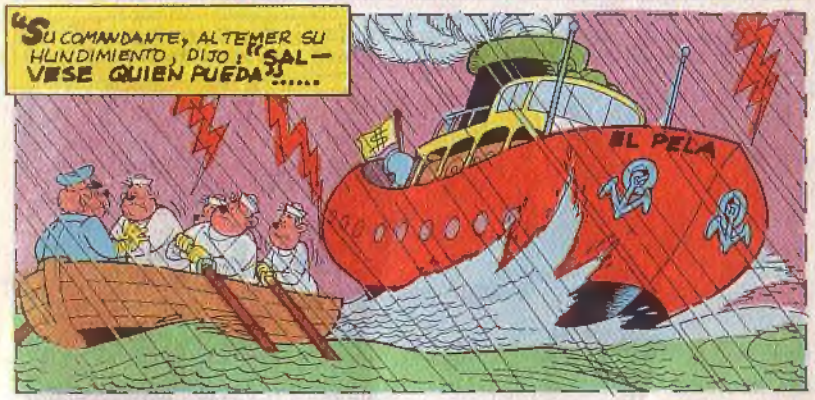
¡VENID CONMIGO! ¡VOLVEREIS AQUI CUANDO SE CALME!

¡NO NECESITO CALMARME, PORQUE NO ESTOY NERVIOSO!

DESPUES DE ALGUNOS MINUTOS EXPLICANDO TODO.....
¿ENTIENDES? ¡NO HACIAMOS NADA MALO!
¡SOLO! ¡JUGABAMOS!
YO TAMBIEN QUERRÍA "DIVERTIRME" CON EL MAR. ¡PERO DESGRACIADAMENTE EL AGUA ES MI ENEMIGA!

¡CUENTA!
HACE UN MES, EL "PELA", UN GRAN MERCANTE DE MI FLOTA, TUVO ALGUNOS PROBLEMAS...

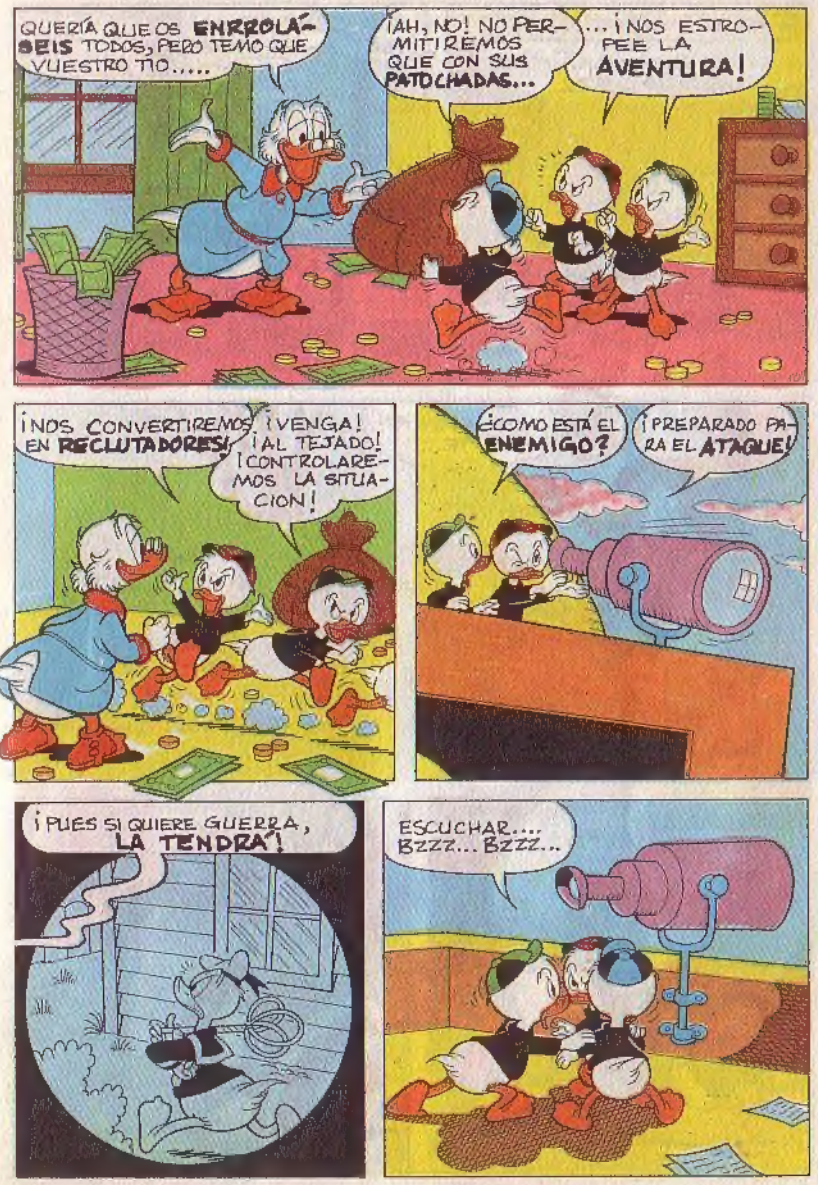
...DURANTE UNA FUERTE TEMPESTAD... ¡POR AQUI!


"SU COMANDANTE, AL TEMER SU HUNDIMIENTO, DIJO: "SALVESE QUIEN PUEDA"!.....
EL PELA

¡PERO, "EL PELA" SIGUIÓ NAVEGANDO A LA DERIVA. Y AHORA SE ENCUENTRA EN ALGUN PUNTO DESCONOCIDO DEL PACIFICO!

¡TENGO QUE LOCALIZAR LA NAVE ANTES DE QUE ALGUIEN SE ME ADELANTE.

¡POR QUE SEGUN LA LEY DEL MAR, CUALQUIER RESTO DE NAUFRAGIO CON TODO LO QUE LLEVE, PERTENECERÁ AL PRIMERO QUE LLEGUE A EL!
¿Y PORQUE TANTA PREOCUPACIÓN TIO?
¡PORQUE AY! ¡SI LA CARGA CAVERA EN MANOS DE ALGUN COMPETIDOR! "EL PELA" TRANSPORTABA MAQUINARIA REALIZADA....
....CON UNA ALEACIÓN ULTRASECRETA ¡VEINTE MIL MAQUINAS DE PRECISION!
¡QUE GRACIOSO!
¡SI! ¡VEINTE MIL ALEACIONES EN VIAJE SUBMARINO!
¡ESPERO NO TENER QUE NAVEGAR TANTO PARA RECUPERAR EL "PELA"!
¿QUIERES DECIR QUE...?
ZARPARÉ MAÑANA CON UN....SUBMARINO OLFATEADOR CONSTRUIDO POR UNGENIO....
¿PODREMOS IR CONTIGO, VERDAD?
¡SI! ¡SI!


QUERÍA QUE OS ENROLÁSEIS TODOS, PERO TEMO QUE VUESTRO TIO.....
¡AH, NO! NO PERMITIREMOS QUE CON SUS PATOCHADAS...
...¡NOS ESTROPEE LA AVENTURA!
¡NOS CONVERTIREMOS EN RECLUTADORES!
¡VENGA! ¡AL TEJADO! ¡CONTROLAREMOS LA SITUACION!
¿COMO ESTÁ EL ENEMIGO?
¡PREPARADO PARA EL ATAQUE!
¡PUES SI QUIERE GUERRA, LA TENDRÁ!
ESCUCHAR.... BZZZ... BZZZ...

CASI AL AMANECER....
SI CREEN QUE ME VA A VENCER EL SUEÑO... ZZZ...
¡VAYA CENTINELA! ¡TSK!
¿EH?
¡IMPERTINENTE!, YO TE....
¡ESQUIVADO!
¡ULP!
BONK

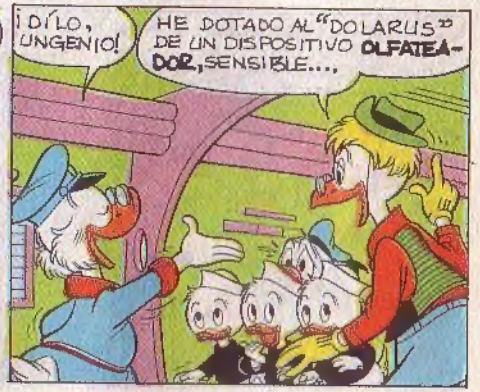
HA CAIDO COMO....
...¡UNA SARDINA EN UN BARRIL!
TOC TOC
¡AL MUELLE!
¡DEJARME SALIR!
¡EL TIO NOS ESPERA!
¡YA ESTÁ, TIO!
¡TRAEMOS AL MARINERO FORZOSO!
¡BIEN, CHICOS! ¡A BORDO!

¡AH, ERAS TÚ QUIEN LOS MANDA! ¡DEBÍ SOSPECHARLO!
¡CÁLLATE YA!
¡AYY!
ZAC
¡ANTES O DESPUES ME TENDRÁN QUE DESEMBALAR! Y ENTONCES...
¡POR FÍN!
SCREECK
¡CUIDAD VUESTRAS PLUMAS, QUE VAMOS A AJUSTAR CUENTAS!
¿LISTOS?
¡LISTOS!

¡AY! ¡AY!
ZAC
ZAC
ZAC
LA MORCILLA ESTÁ... SERVIDA!...
BRIBONZUELOS ¡YO OS.....
COLOCAR AL REBELDE DONDE OS DIJE! ¡YO LE CONVENCERÉ!
¡SI SEÑOR!
¡NO VALE! ¡NO SE PUEDE SECUESTRAR A UN SECUESTRADO!
ÓRDENES CUMPLIDAS, ¡COMANDANTE!
¡BIEN!
¿ENTONCES ESTÁS DISPUESTO A COOPERAR?
CEDO ANTE LA VIOLENCIA, PERO..

¡OTRA PALABRA Y.... DISPARO!
¡NO! ¡NOOO! ¡BROMEABA! ¡SERÉ BUENECITO!

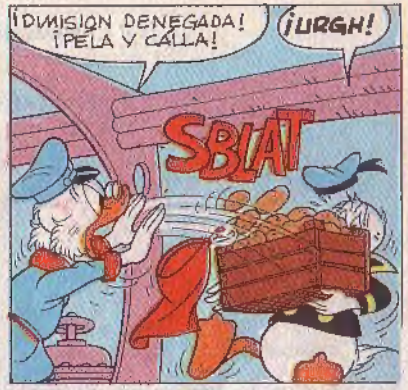
AHORA QUE SE HA FIRMADO LA PAZ, ¿QUIERES EXPLICARNOS COMO PRETENDES ENCONTRAR EL "PELA"?


¡DÍLO, UNGENIO!
HE DOTADO AL "DOLARUS" DE UN DISPOSITIVO OLFATEADOR, SENSIBLE....

...¡A LAS ALEACIONES DE MÁQUINAS HUNDIDAS!
SNIFF
SNIFF
DOLLARUS

¡RASTREAREMOS EL OCÉANO SI ES NECESSARIO!
¿SIN EMERGER NÚNCA?

¡SOLO CUANDO SEA DE NOCHE ES MEJOR SER PRUDENTES!
¡PROTÉSTO! ¡DIMITO!


¡DIVISION DENEGADA! ¡PELA Y CALLA!
¡URGH!
SBLAT

MIENTRAS, POR AQUELLOS PARAJES...
¿QUE ESTÁN HACIENDO?
¡RASTREANDO PALMO A PALMO!

¡CON EL RADAR LOS TENEMOS BAJO CONTROL!
¡BIEN! ¡FENOMENO!

SI ESE VIEJO ROLLO SUPIERA QUE SABEMOS...
...¡LE DARÍA UN ATAQUE!
¡JI! ¡JI! ¡JI!

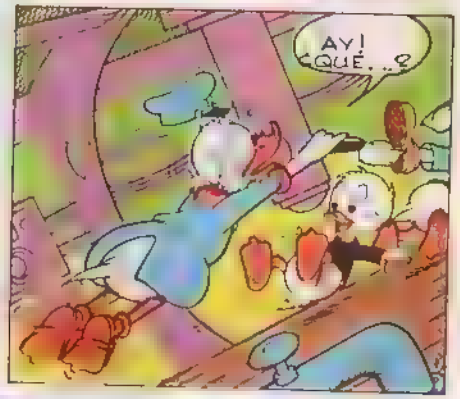
ESE INCONSCIENTE NOS LLEVARÁ HASTA LOS RESTOS DEL "PELA" Y ENTONCES...

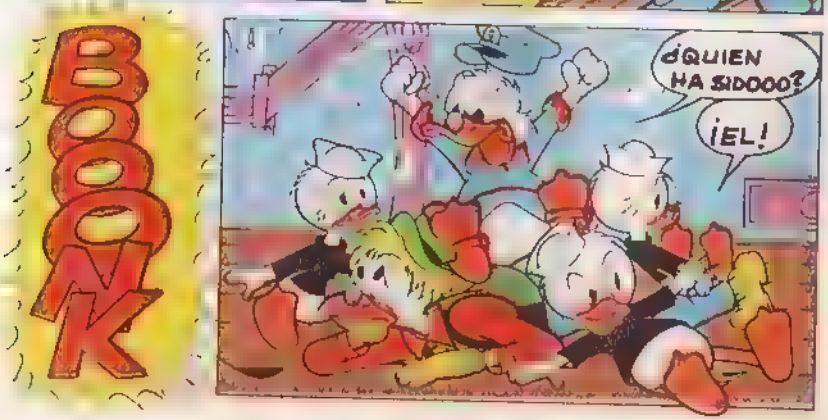
..¡SE LO MANGAMOS!
YO ME QUEDO CON LA ALEACIÓN PRECIOSA Y VOSOTROS UNA OPIPARA COMPENSACIÓN! JI, JI!
ZAFF
ASÍ DURANTE DIAS HASTA QUE . . .
SNIFF
SNIFF
¿TODAVÍA NADA, INGENIO?
¡SÍ, UNA SEÑAL!
¿Y LO DICES ASÍ? ¡HABLA!
¡NO SE TRATA DEL OLFATEADOR! ¡ES EL RADAR!
¡TENEMOS UNA NAVE JUSTO ENCIMA! ¡PARECE QUE NOS SIGUE
¡GULP! TERRIBLE SOSPECHA!

¡EL PERISCOPIO, RAPIDO!
¡AAARGHHH!
¡ROCKERDUCK...LOS APANDADORES... MIS ALEACIONES, TODO ESTÁ PERDIDO...(¡TE INCLUIDO)....
¡CALMA, CALMA! ¡TODO ESTÁ PREVISTO!
¡SOLO HAY QUE CREAR ALGUNA DISTRACCIÓN PARA LOS PERSEGUIDORES!
PLOP
EL RADIOSEÑALADOR ENGAÑARÁ AL RADAR DE LOS LOS CURIOSONES Y LES CONFUNDIRÁ.
BP
BIP

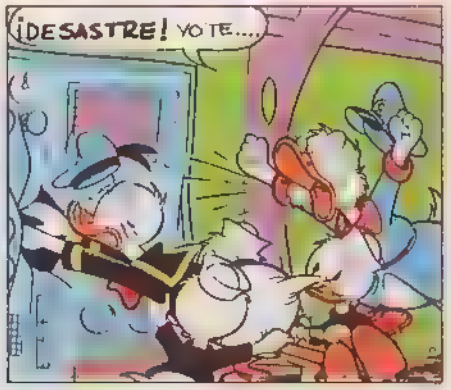
¡FUNCIONA! ¡SE VAN
¡UN GENIO! ERES UN GENIO!
¡Y YO ESTOY HARTO DE HACER DE SARDINA! UHM

QUIZÁ SI....
EMERSION RAPIDA

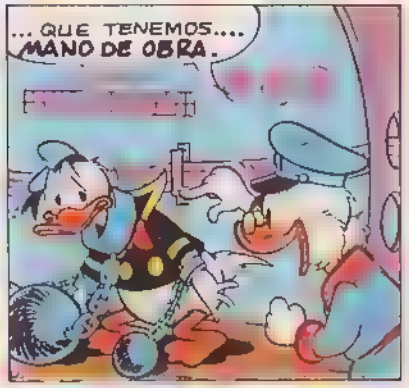

¡AY! ¿QUÉ...?


BOOOK
¿QUIEN HA SIDOOO?
¡EL!

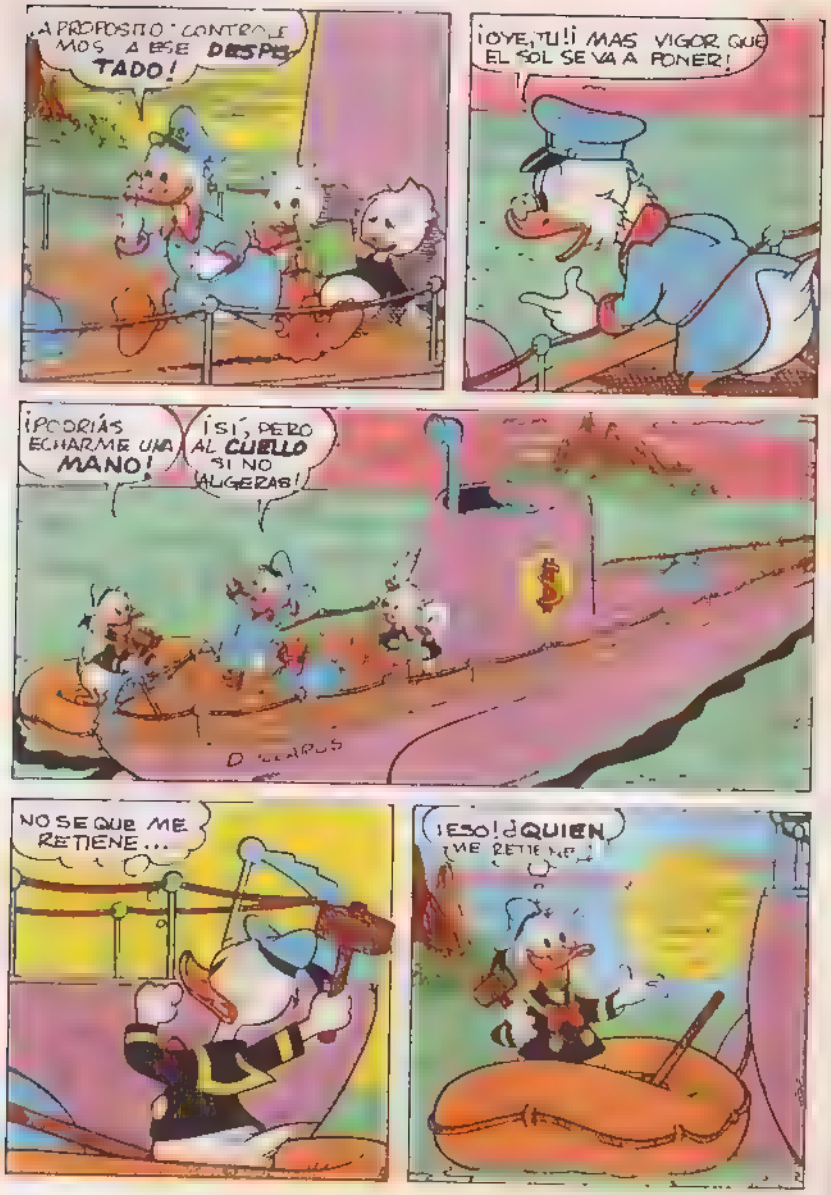
CON LAS MANOS
MASA!


¡DESASTRE! YO TE....

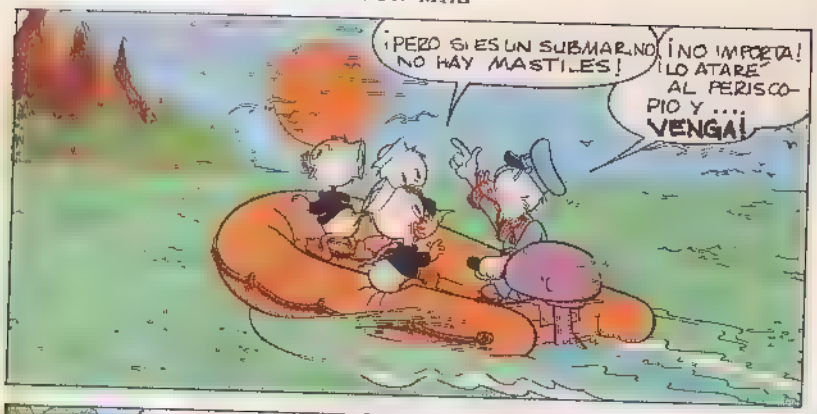
¡HEMOS CHOCADO CONTRA UN ESCOLLO! ¡LOS DAÑOS SON LEVES PERO HAY QUE REPARARLOS!
¡MALDICION! MENOS MAL...


... QUE TENEMOS.... MANO DE OBRA.

Y ASÍ.
EL TIO TÚVO UN DEDO MÁGICO, EN CUANTO AL LUGAR DEL NAUFRAGIO...
DANG
DANG
TUM
$


¡A PROPOSITO! CONTROLEMOS A ESE DESPEGADO!
¡OYE, TU! ¡MAS VIGOR QUE EL SOL SE VA A PONER!
¡PODRIAS ECHARME UNA MANO!
¡SI, PERO AL CUELLO SI NO ALIGERAS!
D. CARUSO
NO SE QUE ME RETIENE...
¡ESO! ¿QUIEN ME RETIENE?

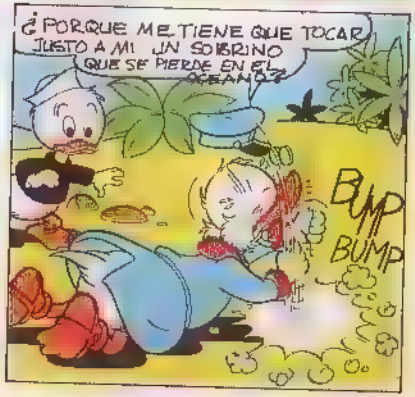
LA TIERRA FIRME ESTÁ CERCA... ¡TENGO LA BARCA.... LUEGO... ¡JI!!J..
POCO DESPUES...
¡NO OIGO MARTILLEAR, VEREMOS LO QUE HACE ESE GANDUL!
¡AYYY! ¡EL MUY CARA DURA!
¿QUE PASA?
¡ESE BRIBON SE LARGO! ¡MIRAD!
¡SOLO PUEDE ESTAR EN ESA ISLA! ¡LO CAZARE, Y LO COLGARE EN EL MASTIL!

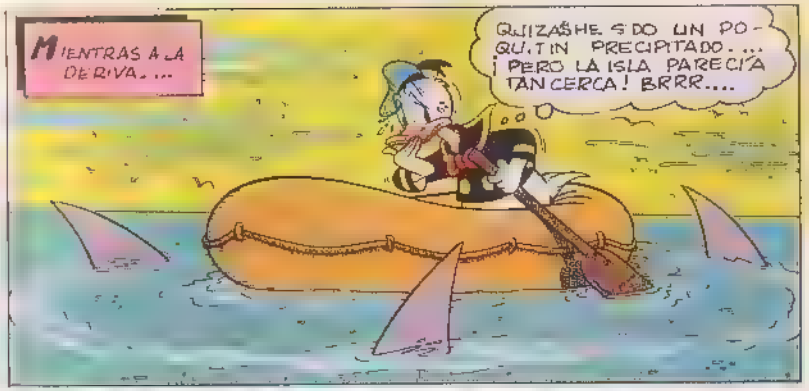

¡PERO SI ES UN SUBMARINO! NO HAY MASTILES!
¡NO IMPORTA! LO ATARÉ AL PERISCOPIO Y .... ¡VENGA!

¡EN LA ISLA TAMPOCO ESTÁ!
¿NO?

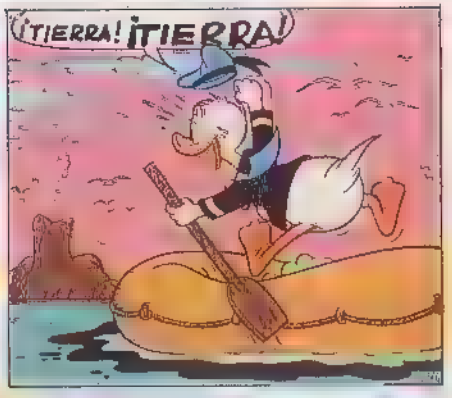
MÍRALO TÚ MISMO: ¡NI SIQUIERA UNA HUELLA!
¿ENTONCES?

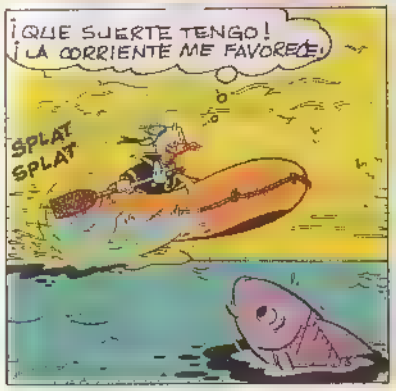
¡CREO QUE LA FUERZA DE LA CORRIENTE LE HA LLEVADO A LA DERIVA! ¡HAY QUE BUSCARLE!
GRRR...

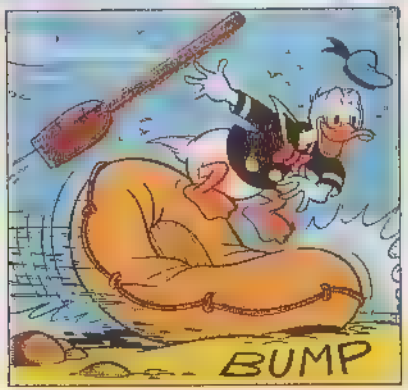

¿PORQUE ME TIENE QUE TOCAR JUSTO A MÍ UN SOBRINO QUE SE PIERDE EN EL OCÉANO?
BUMP
BUMP


MIENTRAS A LA DERIVA....
QUIZÁS HE SIDO UN POQUITÍN PRECIPITADO.... ¡PERO LA ISLA PARECÍA TAN CERCA! BRRR....

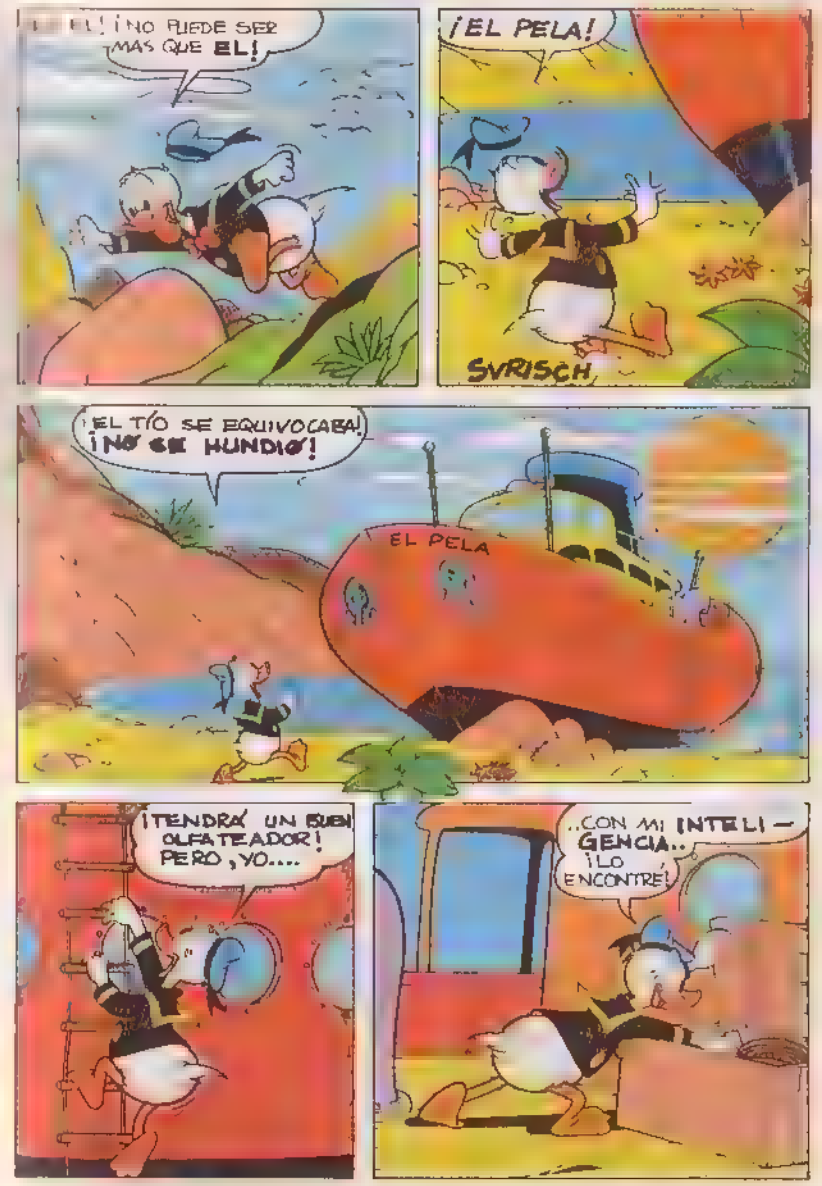
EH, SI ME PARECE VER....


¡TIERRA! ¡TIERRA!


¡QUE SUERTE TENGO! ¡LA CORRIENTE ME FAVORECE!
SPLAT SPLAT


BUMP

ACABARON
¡PODRÍA HABER ACABADO... PANT, PANT... EN ALGUNA BONITA Y LLANITA PLAYA! ¡PANT, PANT...!
¡OOOH!

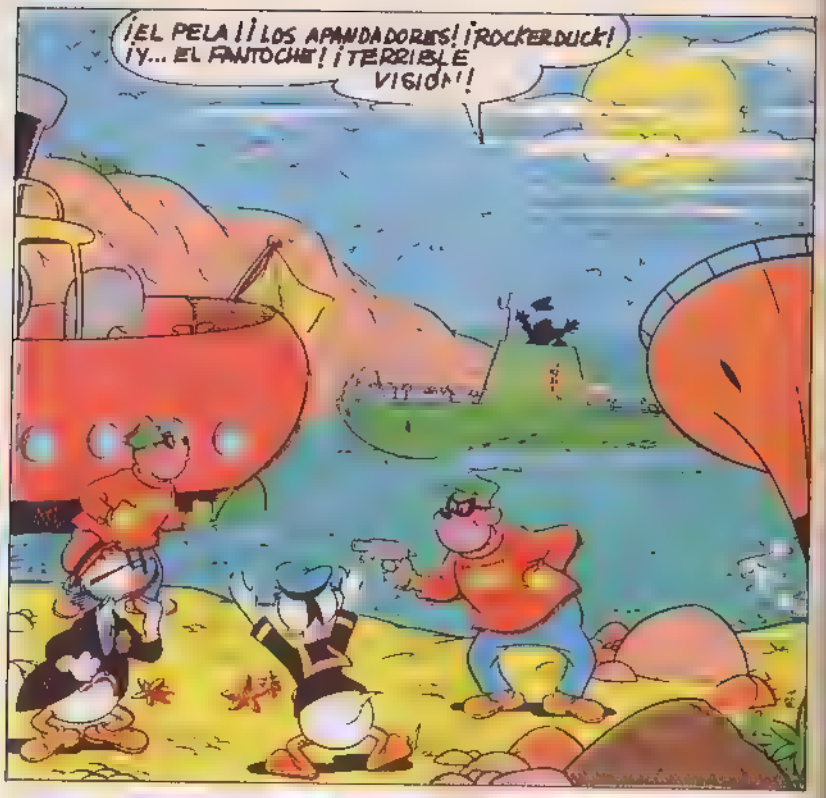

¡NO PUEDE SER MÁS QUE EL!
¡EL PELA!
SVRISCH
¡EL TÍO SE EQUIVOCABA! ¡NO SE HUNDIÓ!
EL PELA
¡TENDRÁ UN BUEN OLFATEADOR! PERO, YO....
..CON MI INTELI-GENCIA.. ¡LO ENCONTRÉ!

¡NO PUEDO CREERLO!
ZOOM
BANG
ALGUNAS MILLAS MÁS ALLÁ..
¿QUÉ QUIERE DECIR "HEMOS CAÍDO EN UNA TRAMPA"? ¿EN QUÉ TRAMPA?
EJEM...¡EN ESTA!
¿Y GILITO? ¿DÓNDE ESTÁ? RESPONDE
¿EH?
¡ALLÍ! ¡ALLÍ!
¡UNA SALVA LUMINOSA!

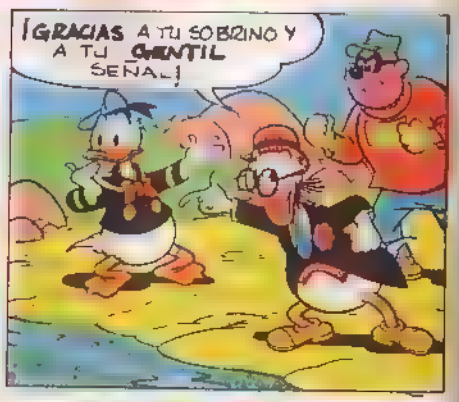
NO PUEDE SER MÁS QUE GILITO!! A LOS PUESTOS DE COMBATE! ¡RÁPIDO!
R
ALGUNAS MILLAS TODAVÍA MÁS LEJOS..
¡UNA SEÑAL! ¡POR ALLÍ"!
¡UHM, PODRÍA SER...¿UNGENIC FALTA MUCHO?
ACABÉ LA REPARACIÓN!
¡RÁPIDO, ZARPEMOS
MIENTRAS EN "EL PEJE"....
¡EL TÍO TENDRÁ QUE RECOMPENSARME PRINCIPESCAMENTE!

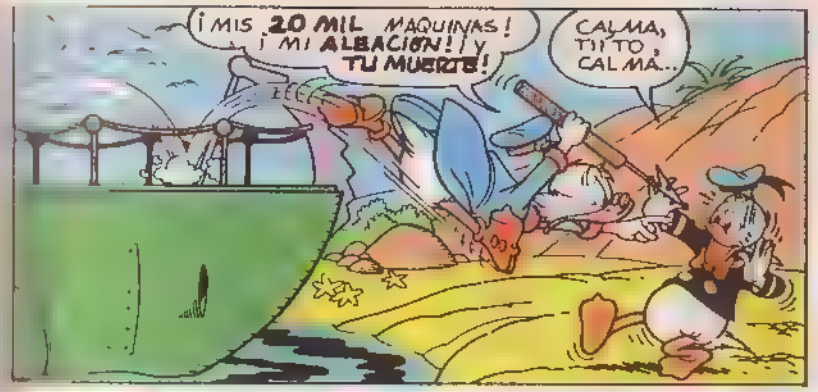
¡Y HASTA QUE LLEGUE! UHM... ECHEMOS UNA OJEADA!
¡URGH! ¡ME HABÍA OLVIDADO DE ELLOS!
¡ROCKERDUCK Y LOS APANDADORES! ¡SEGURO QUE HAN VISTO MI SEÑAL! ¡LLEGARÁN AQUÍ EN SEGUIDA!
¡EL TÍO ME DESPLUMARÁ VIVO... AYY!
BONK
BONK
PERO... QUIZÁS...

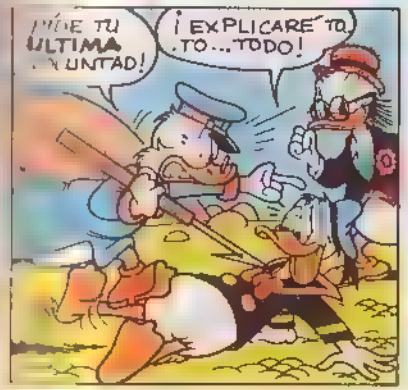
...ESPEREMOS QUE FUNCIONE...
¡HURRA! ¡VOY A CASA-LLO! ¡MEJOR DICHO A ELEVADOR!
UNA HORA DESPUÉS...
LA SEÑAL HA DEBIDO SALIR DE AQUÍ!...
¡U-ULP!
¿QUÉ PASA? ¿QUÉ PASA?
MEJOR QUE NO LO VEAS:
OH!, ¡NOOO!


¡EL PELA!¡LOS APANDADORES! ¡ROCKERDUCK!
¡Y... EL FANTOCHE! ¡TERRIBLE VIGIÓN!

¡PIRATA AMIGO DE PIRATAS, ¿QUE HACES AQUI?

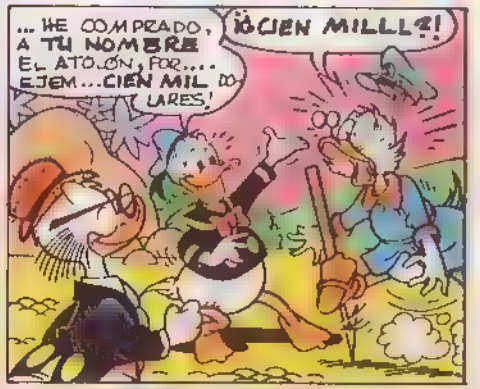

¡GRACIAS A TU SOBRINO Y A TU GENTIL SEÑAL!

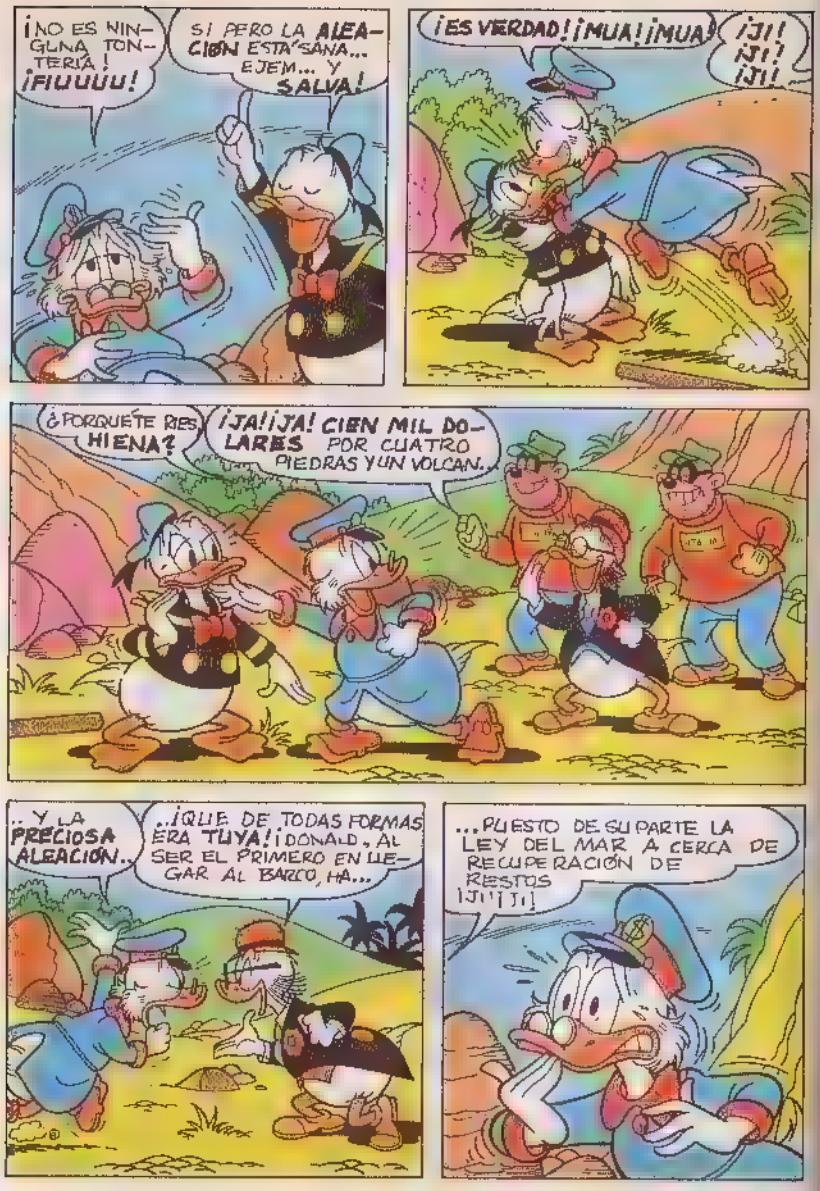

¡MIS 20 MIL MAQUINAS! ¡MI ALBACION! ¡Y TU MUERTE!
CALMA, TIITO, CALMA...


¡DE TU ULTIMA ...UNTAD!
¡EXPLICARÉ TO...TO...TODO!

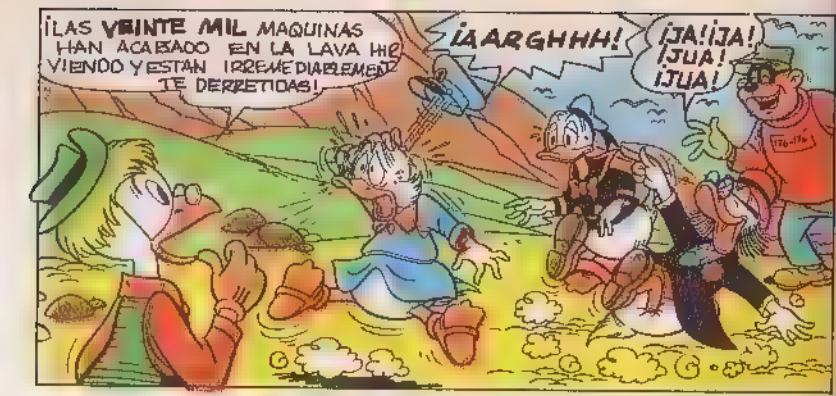
¡NO SEAS MIEDICA Y HABLA!
¡LAS MÁQUINAS YA NO ESTÁN EN LA NAVE!

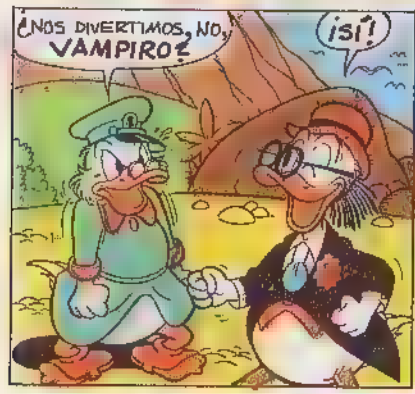
¿NO? ¿Y DONDE ESTÁN?
¡ANTES DE LA LLEGADA DE ROCKERDUCK, LAS ESCONDÍ EN UNA GRUTA! Y NO SOLO ESO! SIRVIENDOME DE LA RADIO....


...HE COMPRADO, A TU NOMBRE EL ATOLÓN, POR.... EJEM...CIEN MIL DOLARES!
¡¡CIEN MILLL?!

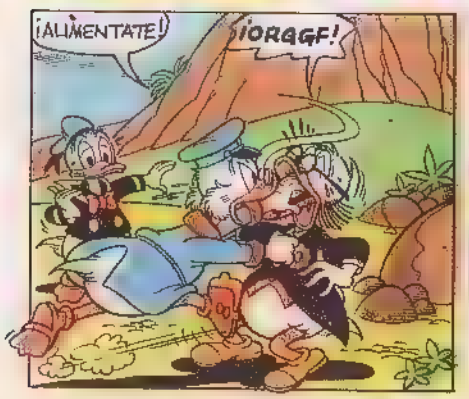

¡NO ES NINGUNA TONTERÍA! ¡FIUUUU!
SI PERO LA ALEACIÓN ESTÁ SANA... EJEM... Y SALVA!
¡ES VERDAD! ¡MUA! ¡MUA!
¡JI! ¡JI! ¡JI!
¿PORQUÉ TE RES, HIENA?
¡JA! ¡JA! CIEN MIL DOLARES POR CUATRO PIEDRAS Y UN VOLCAN...
..Y LA PRECIOSA ALEACIÓN..
..¡QUE DE TODAS FORMAS ERA TUYA! ¡DONALD, AL SER EL PRIMERO EN LLEGAR AL BARCO, HA...
...PUESTO DE SU PARTE LA LEY DEL MAR A CERCA DE RECUPERACIÓN DE RESTOS ¡JI! ¡JI!

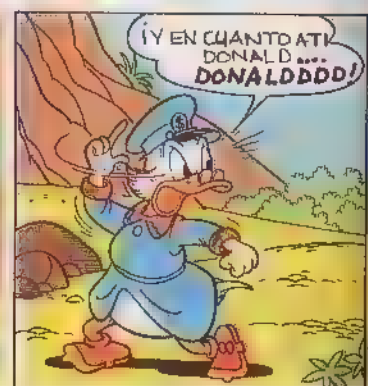
¿HAS OIDO, DERROCHON?
YO... YO... SOY...
¡¡ME ESTARÁS PAGANDO ESTO TODA TU VIDA!! ¿DONDE ESTÁN LAS MAQUINAS?
¡ALLÍ!
¿ALLÍ?
¡¡¡HM... DEJÁR ME VER!... SNIFF... SNIFF...
¡LO QUE SOSPECHABA! ¡LA CUEVA NO ES MÁS QUE UN CRÁTER SECUNDARIO DE UN VOLCAN!

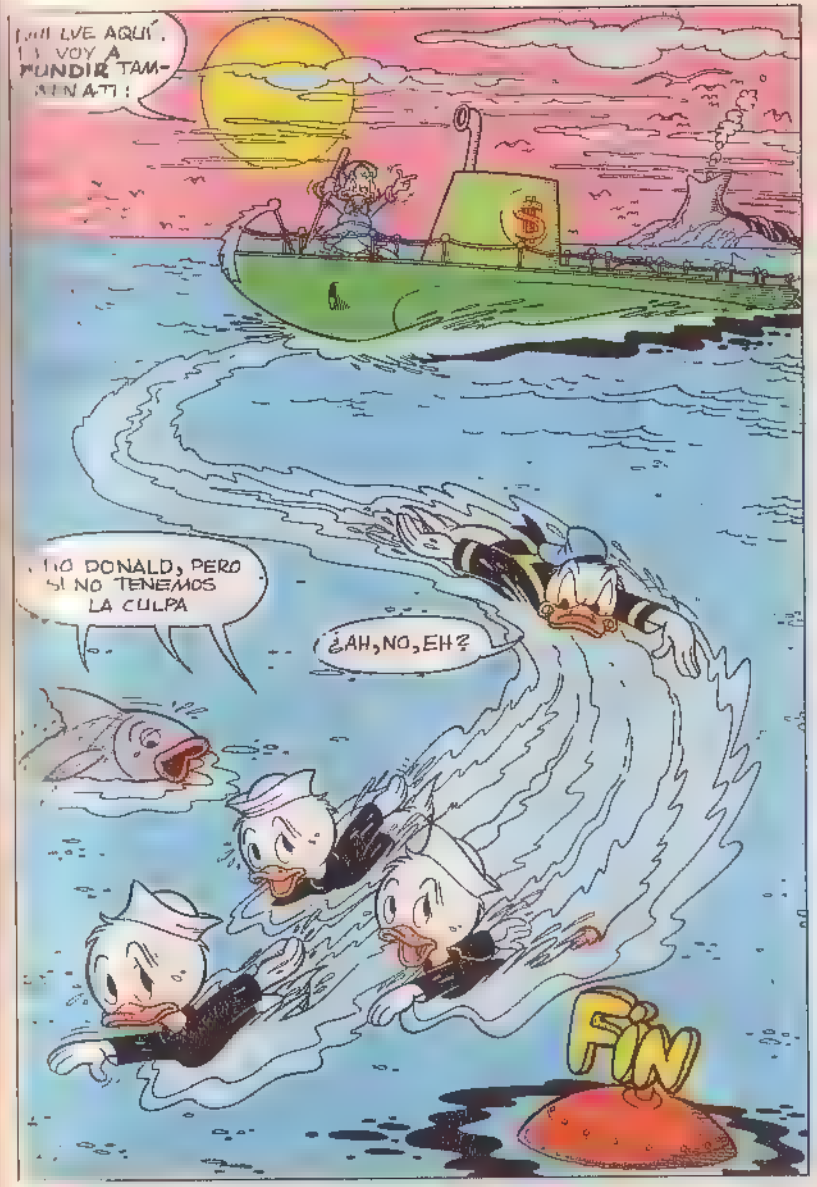

¡LAS VEINTE MIL MAQUINAS HAN ACABADO EN LA LAVA HIRVIENDO Y ESTAN IRREMEDIABLEMENTE DERRETIDAS!
¡AARGHHH!
¡JA! ¡JA! ¡JUA! ¡JUA!


¿NOS DIVERTIMOS, NO, VAMPIRO?
¡SÍ!

¡DE VEZ EN CUANDO, NO SOY SOLO EL QUE SE COME EL SOMBRERO!
¡ESO VEREMOS!

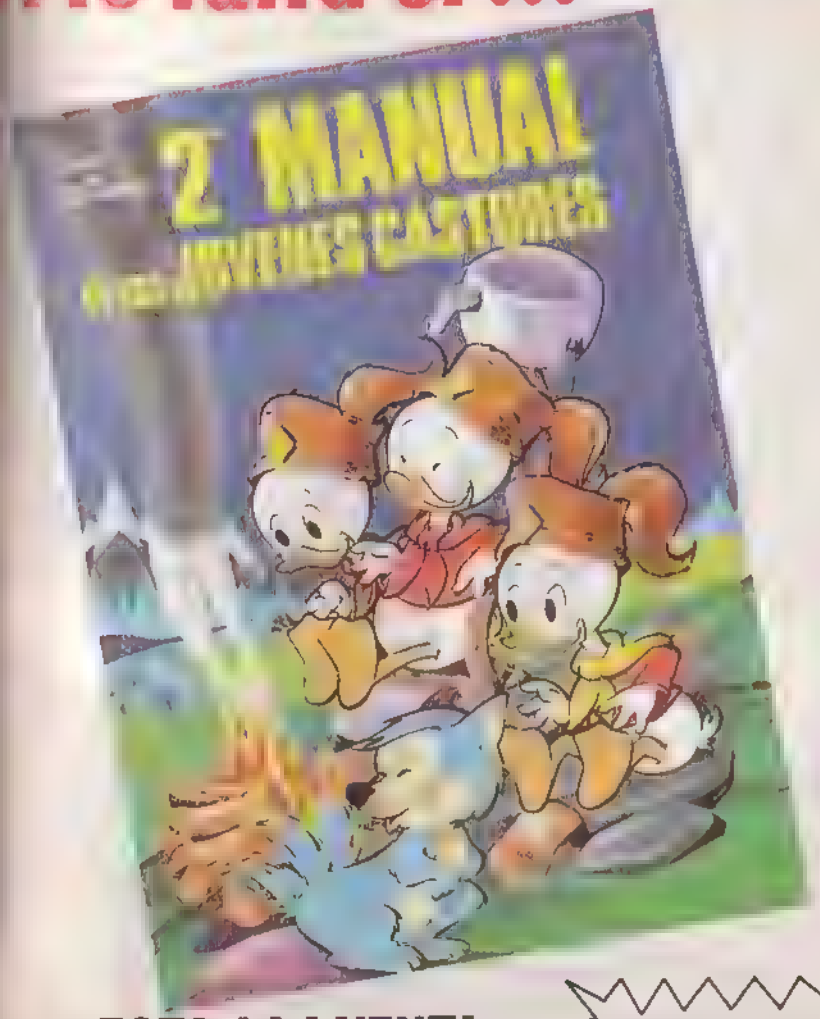

¡ALIMENTATE!
¡ORGGF!


¡Y EN CUANTO A TI DONALD.... DONALDDDD!


VOY A FUNDIR TAM-
NO DONALD, PERO SI NO TENEMOS LA CULPA
¿AH, NO, EH?
FIN

Ayllón de Lucas Constantino B.º de Ledesma Alcalá de Henares (Madrid)
Azcárate Azcona Adolfo Ctra Genera Valberra (Navarra)
Bages María Montserrat P. Mártires de la Tradición 16 Barcelona
Bagel Pinto Cristina Transversa 20 2.º Barcelona
Balaguer López José Duque de Creta Valencia 11
Balazategui Vidal Mónica Camino Vinateros Madrid
Balda Calahorra Carlos Lecumberri Navarra
Barberena Belzunce Fermín Gral Mola Pamplona (Navarra)
Barragués Fuentes José Ignacio San Sebastián
Barreras Iglesias José F. Simón Bolívar Vigo (Pontevedra)
Barrio Segura Magdalena Cantabria 55 Bodega E. Puente Barcelona 5
Barros Bento José R. Ctra de la Fábrica 6 Asturias
Barros García Andrés Aaiun Valladolid
Basurco de Lara Beatriz Condado de Treviño Madrid 33
Bater Gregori María Montserrat Regomir Barcelona 2
Bautista Juzgado Enrique Las Mercedes Mostóles (Madrid)
Begega Alonso Jorge Río Piles Pola de Laviana (Asturias)
Behrendt Asensio Mandia Camino Camarón Elche (Alicante)
Belda del Valle Daniel Camelias 116 7.º Vigo (Pontevedra)
Belenguer Terue José Antonio San Carlos Boromeo Benimanent (Valencia)
Bendo Mora Miguel Sabio Andaluz Montilla (Córdoba)
Benazille Alcalde Pilar S. Pedro 8 Santander
Benítez Rodríguez Andrés J. - Sta M.ª de la Cabeza — Madrid
Berdeal Rojo María Dolores Gra Marva Madrid 26
Bermejo López Ange Sambara Madrid 27
Bermejo Menéndez Belén Quemada Burgos
Bernardo Herradón Carmen Siderurgia Madrid 17
Biras Moreno Manuel Enrique Barros 8 Premiá de Mar (Barcelona)
Blanco Angulo José Gran Vía Barcelona
Blanco Caballero Francisco Javier Monte Esquinza Madrid 4
Blanes Villegas José M. Pabellones Prisión Provincial Cádiz
Borrell Larrio Rafael - Ortega Getafe (Madrid)
Bravia Aloy Jorge Príncipe de Viana Lérida
Bonet Sánchez Genma María Fdez de los Ríos 21 Madrid
Bonmatí Villalonga Manuel Avda San Francisco Gerona
Borges Padilla Eloy J. Avda Primo de Rivera Tenerife
Borogoño Castillo José Antonio Avda Isabel la Católica Hospitalet (Barcelona)
Borrás Pega Félix Grupo Pezaano, bloque 39 Sabadell (Barcelona)
Borrell Larrio Rafael Ortega Getafe (Madrid)
Boullon Agrelo Javier J. Coto de Alca Puebla del Caramiñal (La Coruña)
Bove Salmerón Luis Los Duendes Almería
Bravo Ferrer Juan J. Gra Aranda 10 bajo Ceuta
Bretones Luis Susana Virgen de Lourdes Madrid
Bugues Durá Santiago Pinto Navarro Llorens Valencia 7
Bustababa Padilla José A. Sol Sevilla 3
Busto Andrade J. Carlos San Clemente Santiago de Compostela (La Coruña)
Busto Campaña José Manuel Farro Dimo Catoira (Pontevedra)
Bustos Sánchez Puri Laura — Ramón y Cajal Lorca (Murcia)
Busto Zambrana María José San Cristóbal 6 Málaga
Butterini Alfonso Rocío Avda de Moralaza Madrid 5
Cabaré Linares José L. San Antonio M.ª Claret Tarragona
Cabeza Bilales Francisco E. Tapal s/n Málaga
Cabo Camacho Luis Avda Coló 6 Cuéllar (Segovia)
Cabrerizo Marchena Enrique Lva Barcelona
Calderón Murillo José L. Monegros 13 3.º D — Madrid
Caldevilla Caldevilla Máximo Santander
Calvo Cerorro Ana C. Zamarrala Alfaro (Logroño)
Calvo de Miguel Alicia Paloma Duque de Sesto 28 Madrid 9
Camarillo Sánchez Pedro L. Orilla Acequia Murcia
Camaves Vives Cristóbal Avda de la Reina Sofía Pueto Alcudia (Mallorca)

No todo está resuelto si te falta el ...



¡YA ESTA A LA VENTA EN KIOSCOS Y LIBRERIAS!

250 pts

NAVEGAR A VELA

Seguro que todos vosotros habéis visto alguna vez un barco de vela, ¿verdad? Y habréis sentido el ansia de montar en uno. Seguro que os habréis preguntado cómo puede andar tan sólo con la ayuda del viento y muchas otras cosas. Pues vamos a tratar de explicároslas una a una.

Son esenciales dos cosas: primero el agua y segundo el barco. El agua es muy fácil de encontrar, tanto si vives en la costa como si no, ya que en casi todas las provincias del interior hay algún lago o pantano. Porque si de algo no nos podemos quejar es de la falta de pantanos.

Y en cuanto al barco también es bastante fácil.

Como esta es una revista para gente joven nos centraremos en un barco infantil: el *optimist*.

¿Quién no ha oído hablar del *optimist*? Lo que quizá pocos sepáis es su historia. ¿Sabéis que se inventó a partir de una caja de jabón? ¿Y que lo inventaron los americanos, ésos que inventan todo? Os contaré un poco la historia del *optimist*.

Como os he dicho nació en un estado de Estados Unidos llamado Florida donde un grupo de amigos pertenecientes a un club organizaban carreras con cajas de jabón muy grandes a las que habían puesto ruedas y una vela. Pero lo malo era que las carreras se organizaban en las calles y lo que era inevitable llegó. El juego fue prohibido, pues ya podéis imaginaros los líos que armarían algo así como 20 cajas de jabón con velas y ruedas bajando a toda velocidad por la Gran Vía. En fin, que el juego duró muy poco.

Poco más tarde y gracias a un diseñador se solucionó el problema; éste inventó los planos de un barquito fabricado también con las mismas cajas de jabón. Y con la ayuda de una vela podía navegar en el agua (sin problemas de atascos) y de esta manera fue como nació el conocido barco.

Poco más tarde pasó a Europa y de aquí a todo el mundo. Actualmente se celebran campeonatos del mundo todos los años y, como sabréis, uno de esos campeonatos se lo llevó el equipo español.

Y ahora vayamos a lo que más nos duele: el precio. A algunos el comprárselo nuevo os parecerá demasiado caro, pero no os desaniméis, lo podéis comprar de segunda mano, que para empezar es exactamente igual y su precio varía según los años que tenga. Ultimamente se fabrican de plástico, pero los antiguos eran de madera y son también muy buenos. Para los que tampoco tengan esta posibilidad podéis comprarlo entre varios. Os diré también que, además del *optimist*, existen otros barcos de dos personas: patrón y proel.

El patrón es el capitán del barco y el que lo dirige, y el proel su ayudante y así, buscándote un amigo que necesite un ayudante, poco a poco puedes ir aprendiendo. Y por último, siempre queda la posibilidad de alquilarlo en las playas durante el veraneo.

Otra de las cosas importantes es el equipo que debes llevar y que consta de varias cosas:

1.° Un salvavidas de chaleco que son los más cómodos y los más seguros.

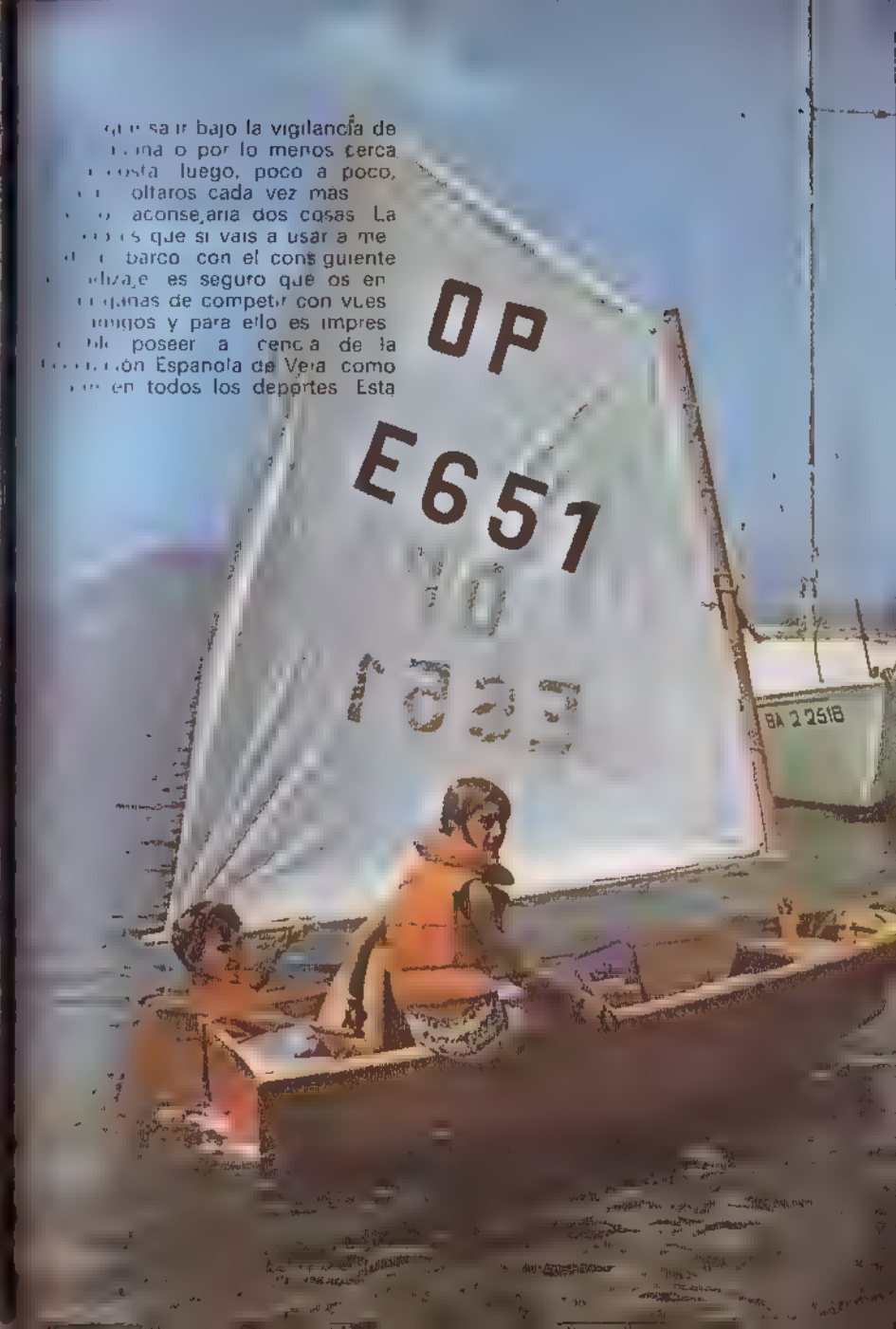
2.° Una ropa impermeable para protegerte del agua.

3.° Unas botas de agua cerradas o unas zapatillas de gimnasia.

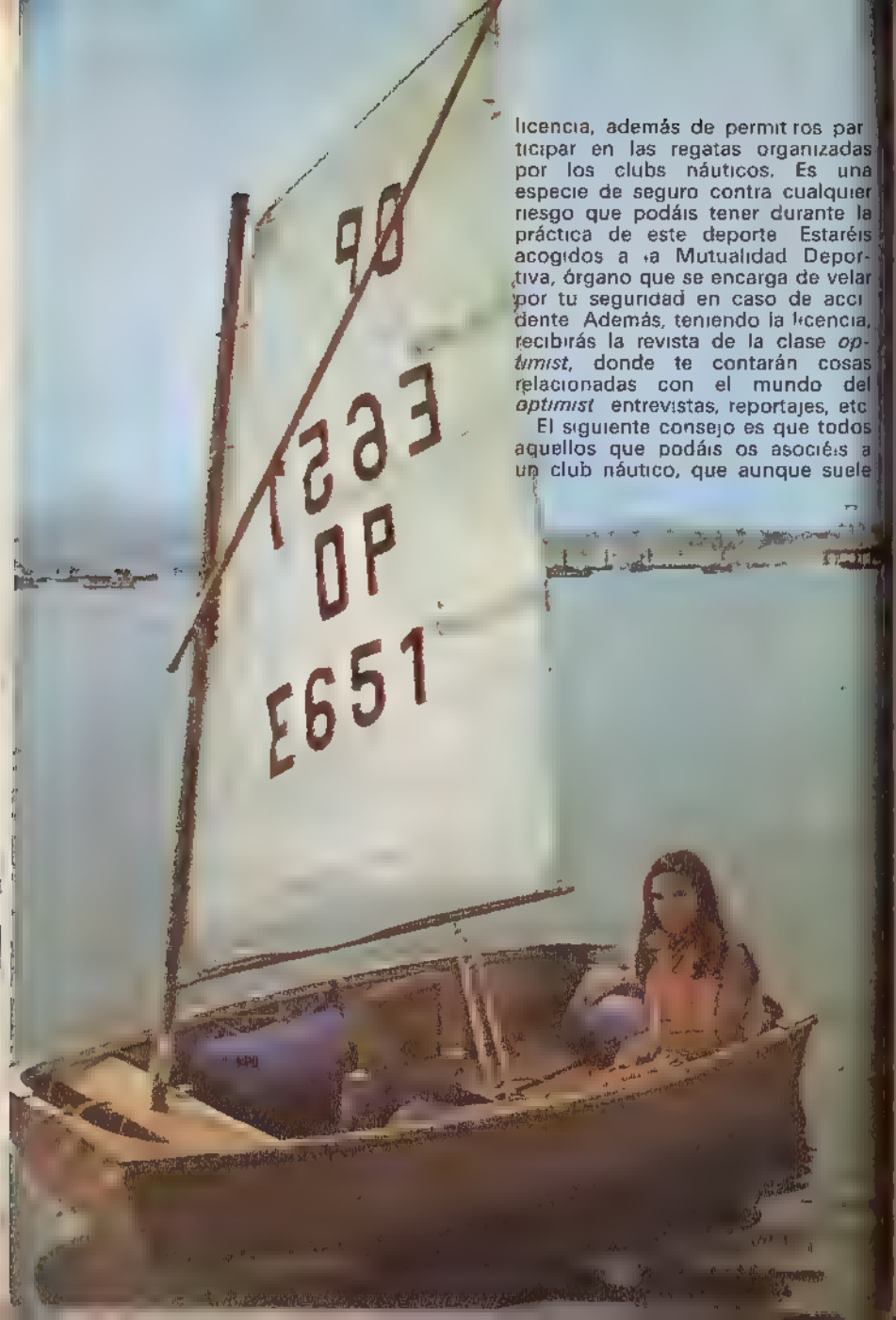
Es conveniente ir calzado aun cuando haga calor, ya que puedes escurrirte y hacerte daño.

Además de esto siempre puedes llevar cualquier otra cosa que tú consideres necesaria: como una navaja, un abridor de grilletes, etc. Pero sin pasarse, que hay algunos que se llevan hasta la radio para oír música y, claro, a los diez metros ya se han hundido del peso.

Una de las cosas que nunca tenéis que olvidar es que con el mar nunca se juega. Al principio



que salir bajo la vigilancia de ... o por lo menos cerca ... costa, luego, poco a poco, ... oltaros cada vez más ... aconsejaría dos cosas. La ... es que si vais a usar a me... barco con el consiguiente ... es seguro que os en... ganas de competir con vues... amigos y para ello es impres... poseer a ... de la ... ón Española de Vela como ... en todos los deportes. Esta



licencia, además de permitiros participar en las regatas organizadas por los clubs náuticos. Es una especie de seguro contra cualquier riesgo que podáis tener durante la práctica de este deporte. Estaréis acogidos a la Mutualidad Deportiva, órgano que se encarga de velar por tu seguridad en caso de accidente. Además, teniendo la licencia, recibirás la revista de la clase *optimist*, donde te contarán cosas relacionadas con el mundo del *optimist* entrevistas, reportajes, etc.

El siguiente consejo es que todos aquellos que podáis os asociéis a un club náutico, que aunque suele

costar bastante dinero, según su categoría o clase, es bastante conveniente pues son los que organizan las regatas. Además podrás disfrutar de todos los demás servicios como muelles, lanchas de salvamento, etc. Para los que no tengan posibilidad de esto existen algunos clubs en los que puedes hacerte socio deportivo. Prácticamente no se paga nada y puedes disponer de los servicios del club en cuanto a regatas, pero tienes el compromiso de participar en las regatas que te diga el club.

El modo de obtener la licencia es muy fácil. Los que pertenezcáis a un club náutico, la obtendréis pidiéndola directamente al club, que se encargará de pedirla a la Federación. Y los que no pertenezcáis a ningún club, la podéis pedir directamente a la Federación diciendo que no sois socios de ningún club y ellos os la darán. Otra de las ventajas de estar afiliado a la Federación es que organiza todos los años la llamada «Operación *optimist*», en la cual, reuniendo unos requisitos mínimos, os da unas subvenciones de 10.000 pesetas para comprar vuestro *optimist*.

También es aconsejable que una vez que dispongáis de un barco y estéis afiliados a un club náutico os inscribáis en uno de los cursillos que se organizan en los clubs para aprender a navegar a vela. Son muy prácticos y aunque al terminarlo no seáis unos campeones, por lo menos sabréis lo esencial para poder participar en una regata y así, poco a poco, quién sabe a dónde podéis llegar.

Y ahora os hablaremos un poco del *optimist*. Es un barco pequeñito para los pequeños. De largo mide 2 metros y 30 centímetros y de ancho 1 metro y 13 centímetros. El barco, con todo el material a bordo, pesa alrededor de los 42 kilos.

Reglas prácticas para la conservación del *optimist*. Como es lógico, al final de cada verano el barco tendrá bastante mal aspecto, ya que el sol, el agua, la sal y demás elementos dañan los materiales de construcción del barco. Lo primero que debes hacer es lavarlo en su totalidad con agua y jabón, hasta quitar todo resto de salitre o arena, si tiene alguna mancha de aceite o petróleo se quita frotando con gasolina. Después de lavarle es necesario lijar el fondo y cualquier otra parte que haya estado expuesta al agua, pues suele haber depositados en ellas infinidad de partículas, como algas, etc., que hacen que el barco pierda velocidad debido a su menor deslizamiento. Lo más fácil y económico es lijarlo con lija de agua no demasiado gruesa, mojándola continuamente hasta llegar el momento en que al pasar el dedo humedecido se deslice perfectamente. Si vas a guardar el barco hasta el verano siguiente o por un largo período de tiempo lo mejor es taparlo con una lona, dándole la vuelta y poniendo el fondo hacia arriba. No es conveniente que toque directamente el suelo y se deben poner, por tanto, unos taquitos de madera para apoyarlo.

En cuanto a la navegación es aconsejable que os instruyáis un poco antes de salir por primera vez. Hay algunos libros muy buenos que os lo enseñarán y si no siempre podréis preguntárselo a un amigo con experiencia o incluso a mí mismo. Lo demás se va aprendiendo con el paso del tiempo.

Como os hemos dicho al principio, hemos hablado especialmente del *optimist* como el mejor barco infantil; pero además de éste existen muchos otros también muy divertidos, como el 420, el 470, el *vaurien*, el *finn*, etc., llegando a los barcos grandes, como los cruceros o los doce metros de la copa América, que son los auténticos Fórmula 1 de este deporte.

WALT DISNEY

Dumbo

REVISTA MENSUAL JUVE

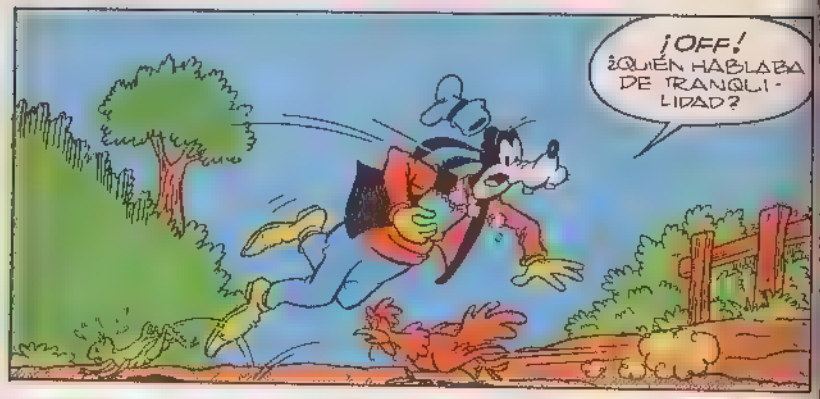
TODOS LOS MESES EN TU KIOSC

MONTENA

LA AMENAZA VERDE

¡Y AQUÍ ME TIENE, LISTO PARA OTRA MISIÓN!
HUM... TODOS LOS CASOS ESTÁN RESUELTOS.
POR LO QUE PARECE, TE HAS QUEDADO SIN TRABAJO.
¡QUÉ LÁSTIMA, PORQUE NO SE QUÉ HACER AHORA!
¡TÓMATE UNAS VACACIONES!
¿Y SI NECESITARA DE MI AYUDA?
TE LLAMARÉ CON ESTE SILBATO QUE LLEVAMOS LOS POLICÍAS
¡VALE, CON MI SUPER OÍDO, LO ESCUCHARÉ ESTUPENDAMENTE!
¡QUE TE DIVIERTAS, SUPER GOOFY! ¡HASTA LA VISTA!
¡GRACIAS, JEFE! ¡Y NO SE OLVIDE DEL SILBATO!
¡OOPS!

¡COMO SIEMPRE, MIS SUPERPODERES DE ALARMA APARECEN DE PRONTO!
¡MENOS MAL QUE LLEVO SUPER CACAHUETES DE RESERVA!
¿POR QUÉ LOS VOY A TOMAR? ¡EL VIEJO GOOFY PUEDE VOLVER A SU CASA DANDO UN TRANQUILO PASEÍTO A PIE!
POR
CELEBRARÉ EL PRINCIPIO DE LAS VACACIONES CON UN CUCURUCHO DE PALOMITAS
¡QUÉ BONITO ES VIVIR EN UNA CIUDAD TRANQUILA Y CALMADA!


¡OFF! ¿QUIÉN HABLABA DE TRANQUILIDAD?

ESTA ES UNA MISIÓN QUE PUEDO CUMPLIR SIN NECESIDAD DE SER SUPER.
¡SQUACK!

¡ANIMO, AMIGO! ¡YA ESTÁS A SALVO!

¡Y TÚ, CÓMETE ESTAS PAJOMITAS, QUE SABEN MEJOR QUE LOS SALTAMONTES!
¡CLUCK!

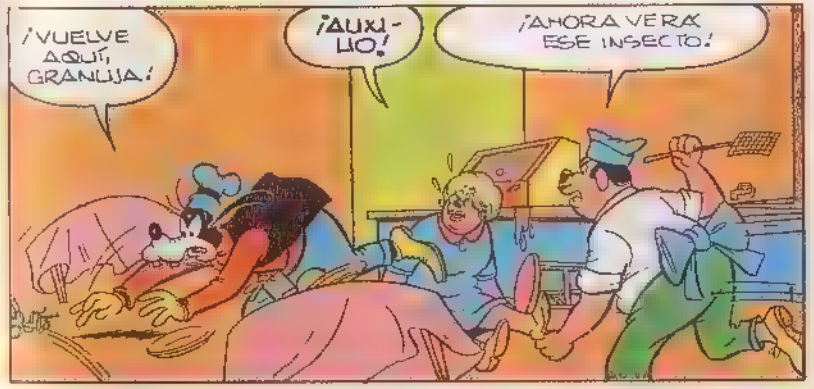
¡QUÉ MONO ERES! ¡APUESTO A QUE TIENES HAMBRE! ¿EH?

¡UNA ENSALADA PARA UN SALTAMONTES? ¡BAH!

EH, ¿DÓNDE VAS?

¡EEEEEK!

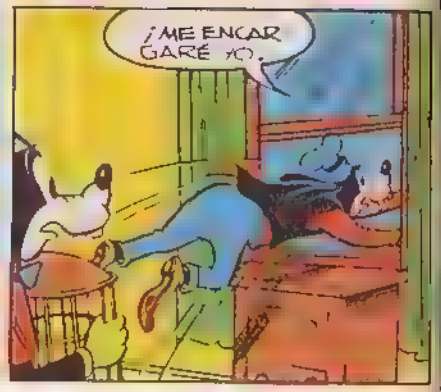
¡SOCORRANME!
¡YO LO COJO!

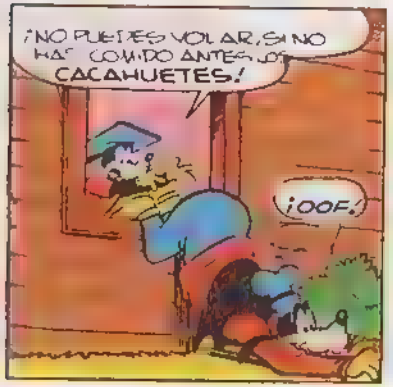

¡VUELVE AQUÍ, GRANUJA!
¡AUXILIO!
¡AHORA VERÁ ESE INSECTO!

¡TE COGÍ!
EJEM...CREO QUE MI AMIGO NO TIENE HAMBRE.
¡PÁGUEME AHORA MISMO PROTECTOR DE SALTAMONTES!
¡OKAY! ¡LE PAGARÉ LA ENSALADA AUNQUE ÉL NO LA HAYA COMIDO!
SI TODAVÍA SIGUES EN AYUNAS, LA CULPA ES SÓLO TUYA
CAFE
TE LLEVARÉ A UN BONITO PRADO. PERO POR AHORA DESCANSA BAJO MI GORRO.
¡¿QUÉ?!

¡SERÁ MEJOR REFUGIARSE EN CASA, ANTES DE QUE ME CREES VERDADEROS PROBLEMAS!
¿QUÉ HACES CON UN CONEJO VERDE?
¿QUÉ DICES?! SE TRATA DE UN SALTAMONTES QUE...BLA,BLA
LA REACCIÓN ES TOTALMENTE NORMAL, DADO SU METABOLISMO.
VALE. ¿PERO QUÉ SE PUEDE HACER?
PONERLE A DIETA DE LECHUGA Y AGUA, HASTA QUE CESEN LOS EFECTOS.
¡!

¡HUYE!
¡PÁRALO!

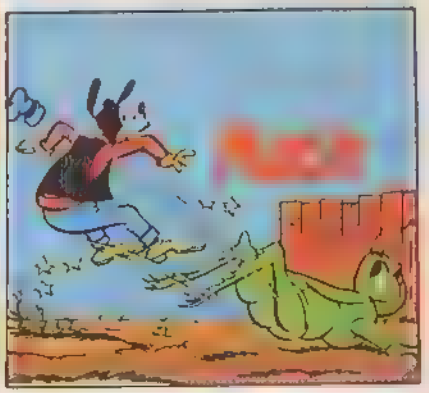

¡ME ENCARGARÉ YO.


¡NO PUEDES VOLAR, SI NO HAS COMIDO ANTES LOS CACAHUETES!
¡OOF!

TIENES RAZÓN SOBRINO GILBERTO. UTILIZARÉ LA PUERTA PARA SALIR

¡GULP! ¡CRECE CADA VEZ MÁS!
¡CONVENDRÍA METERLO EN UNA CUEVA.

¡SÍGUEME, ... RAPOR.



¡GAWRSH! ... MIRE ME ... DO DE QUE NO SOY ... PER!
¡PERO TIENES QUE SERLO. ... CACAHUETES.

¡HORROR! ¡SE HA COMIDO TODOS!
¡AHORA ENTIENDO POR QUÉ ESTÁ TAN GORDO!

¿NO TE QUEDARÁ POR AHÍ ALGUNO?
¡ME TEMO QUE NO.

APUESTO A QUE SE RATA ...

EN LA PARTE SEPTENTRIONAL DE LA CIUDAD HA SIDO VISTO UN MONSTRUO VERDE, PARECIDO A UN SALTAMONTES. ¡PROBABLEMENTE SE TRATA DE ALGUNA CRIATURA ESPACIAL!
¡LA POLICÍA YA ESTÁ EN ACCIÓN! ¡SU EVENTUAL CAPTURA LA TRANSMITIREMOS EN DIRECTO!
¡SOCORRO! ¡POLICÍA! ¡ESE MONSTRUO ME HA DEVORADO TODA LA PLANTACIÓN!
¿TIENE ALGÚN PLAN COMISARIO O'HARA?
¡NATURALMENTE!
EN CUANTO SOPLE ESTE SILBATO, SUPER GOOFY APARECERÁ Y ACABARÁ CON ESTA PESADILLA.
¡FIIITT!
¡TE OIGO, JEFE! ¡PERO ESTOY VACÍO!

...NO HAS ESCONDIDO ALGUNOS CACHIVACHES PARA CASOS DE EXTREMA URGENCIA?
¡AH, SÍ! ¿CÓMO NO ME ACORDÉ ANTES?
¿DÓNDE ESTÁN?
¡NO LO SÉ!
VENGA, PIENSA CON TODAS TUS FUERZAS.
LO INTENTO, GILBERTO. ¡PERO NO RECUERDO!
¡NADA QUE HACER!
¡SOLO NOS QUEDA REVOLVERLO TODO!
Y ENSEGUIDA...
¿ESTÁS SEGURO DE HABERLOS ESCONDIDO EN CASA?
DE ESO ES DE LO ÚNICO QUE ESTOY SEGURO.

¿QUE PASA CON ESTE SUPERGOOFY COMISARIO?
NO ENTIENDO... SI ME HABIA PROMETIDO...
¡SOB!
VOY CORRIENDO DONDE CHARA PARA EXPLICARLE LO QUE HA PASADO!
¡NO NO, ¡ASI DESVELARAS TU IDENTIDAD SECRETA!
TE PREPARARE UNA TAZA DE TE TE AYUDARA A RECORDAR
NO CREAS!
ANDA, BEBE
¡GRACIAS!
¡GULP!
¿POR QUE SUPERGOOFY?
"FACIL!" LOS CALAHUETES HACEN QUE ESTAMOS ENDORMIDOS EN LA TETERA!

¡TA-DAAA!
SERÁ MEJOR QUE LO SIGA!
¡SOB.¡ESTO ES MI RUINA!
¿DÓNDE ESTA SUPERGOOFY?
¡HAGAN ALGO, LE RUEGO!
RECURRIREMOS AL CAÑÓN.
SUPERGOOFY! QUE CONTENTO ESTOY.
OYE TU, GORDITO ¿NO TE PARECE QUE YA HAS COMPLICADO?

¡HA LLEGADO EL MOMENTO DE LA DOMA!
¡CAVALGA, VAQUERO!
¡YIPEEE!
¡AJÁ, SUPER PIPO!
¡ULP! ¡ENCIMA EL SUPER HÉROE TAMBIÉN QUIERE ARRUINARME!
¡PSST! ¡COMISARIO, TENGO UN PLAN!
¡TE DOY CARTA BLANCA!
¡POR AQUÍ, RÁPIDO!
¡OP-LA!

¡FANTÁSTICO!
¡NUNCA VÍ UN RODEO ASÍ!
¡YIPPEE!
QUÉDATE CON DOS DÓLARES. COMO ESPECTADOR TAMBIÉN DEBO PAGAR.
¡PSST! PARA EL GRAN FINAL, POR AQUÍ TÍO.
¡EL ESPECTÁCULO HA TERMINADO! ¡ADIÓS AMIGOS!

HEMOS PERDIDO LOS SUPERPODERES A LA VEZ, EH, PEQUEÑAJO?
¡DESAPARECE, TÍO! ¡LLEGAN LOS FANS DE SUPER GOOFY!
¿DÓNDE ESTÁ NUESTRO SALVADOR?
¡QUIERO ESCRIBIR UN ARTÍCULO!
¡QUIERO AGRADECÉRSELO!
HA TENIDO QUE SALIR PORQUE TENÍA OTRA MISIÓN URGENTE.
¡COMISARIO, CREO QUE HA IDO A LLEVAR AL MONSTRUO VERDE A SU LUGAR DE ORIGEN!
¡HASTA LA VISTA... Y OJO CON LAS GALLINAS!
MIENTRAS, YO ME RÉ DE VACACIONES EN ESPERA DE QUE CREZCAN LOS SUPER CACAHUETES.
Fin

GUARANTI

¡¡ATENCION!!
LLEGA
EL
MANUAL

MONTENA

¡A LA VENTA EN
KIOSCOS Y LIBRERIAS!

250 pts

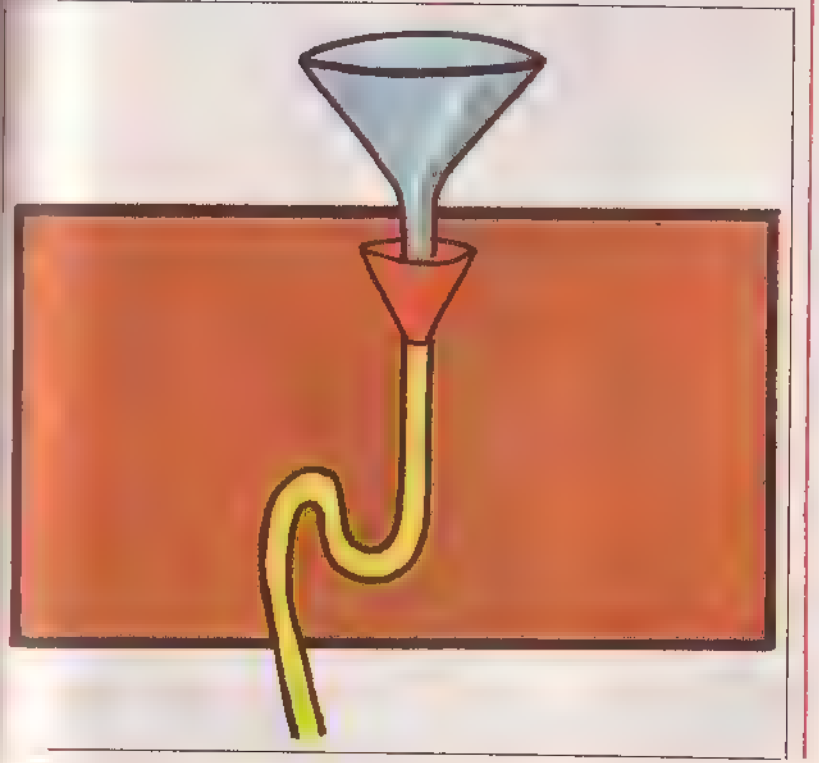
LAS CAJAS MISTERIOSAS

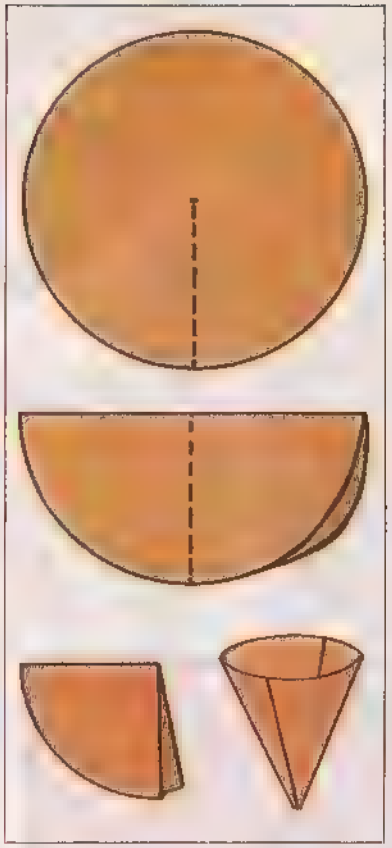
Ya sabes que las cajas misteriosas, al igual que los circuitos ocultos que te hemos enseñado a construir, permiten sentir modelos. Los modelos son suposiciones, imágenes mentales que son útiles para explicar un hecho o fenómeno. Los científicos trabajan con modelos. Modelo corpuscular de la materia, modelo heliocéntrico, modelo del ADN, etc.

Ahora te proponemos que sigas jugando e investigando con cajas misteriosas y con modelos.

Para la caja que te proponemos construir necesitas dos embudos de plástico, acuarela azul (o anilina azul), manguera de plástico o de goma y papel secante

Fíjate en el esquema para hacer las conexiones en el interior





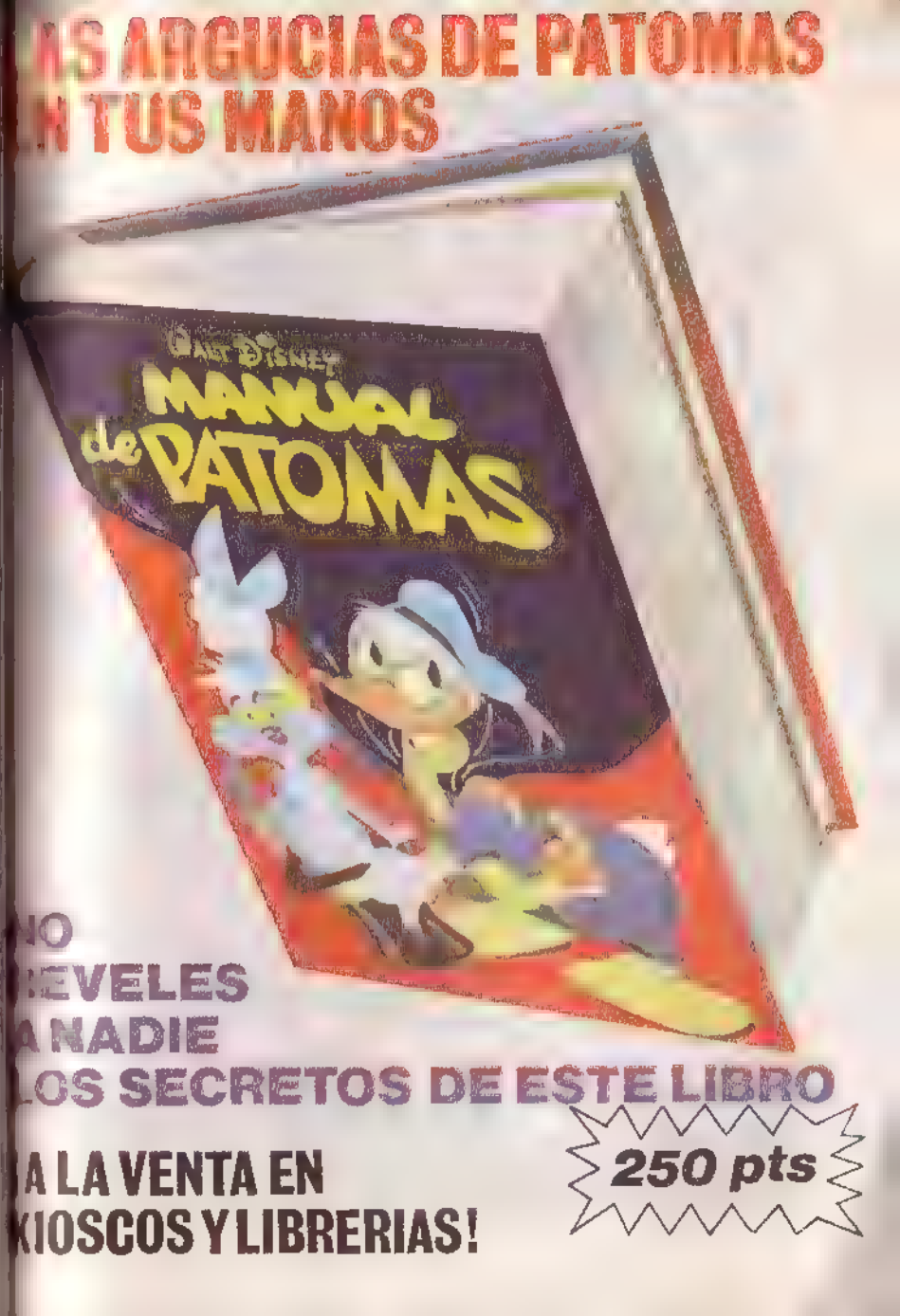
de la caja de cartón o de madera, si es posible.

El embudo número 2 lleva en su interior un cono de papel secante que debes construir así, en primer lugar debes disponer de un círculo cuyo radio sea un centímetro menor que la altura del embudo. Doblas el círculo en dos partes, como señala el dibujo, y luego lo dispones como un cono en el interior del embudo número 2.

Una vez colocado, lo humedeces en agua y colocas en sus paredes la anilina en polvo o la acuarela de color azul, previamente molida.

Debes fijar el embudo número 2 bajo el primero. Para ello es conveniente que inventes un sistema de tal forma que el embudo número 2 no se caiga ni bascule en el interior de la caja. Usa, por ejemplo, cinta adhesiva o cuerda para sujetarlo. En el pico del embudo número 2 debes introducir la manguera de plástico o de goma, a la cual le harás un doblez hacia arriba en forma de U. Sin embargo, recuerda que el doblez no significa que el tubo se obstruya.

¿Qué hacer con esta caja misteriosa? Funciona con agua y, por ello, debes procurar jugar fuera de casa. Echas agua lentamente por el embudo número 1, que es el único visible; el agua pasa al embudo número 2 y sale al exterior coloreada de azul, ya que ha debido pasar por el papel secante empebbido con anilina. Tú ya sabes lo que hay dentro. Se trata entonces de jugar con otros niños hasta que ellos discurran qué pasa dentro de la caja para que el agua salga coloreada. A lo mejor ellos discurren otras situaciones distintas a las que tú tienes, es decir, otras cajas que dan o pueden dar el mismo resultado. Esto es muy importante: tus compañeros están inventando nuevos modelos. Se trata entonces de seguir una línea de pensamiento lógico y *no de adivinar* lo que hay dentro de la caja.

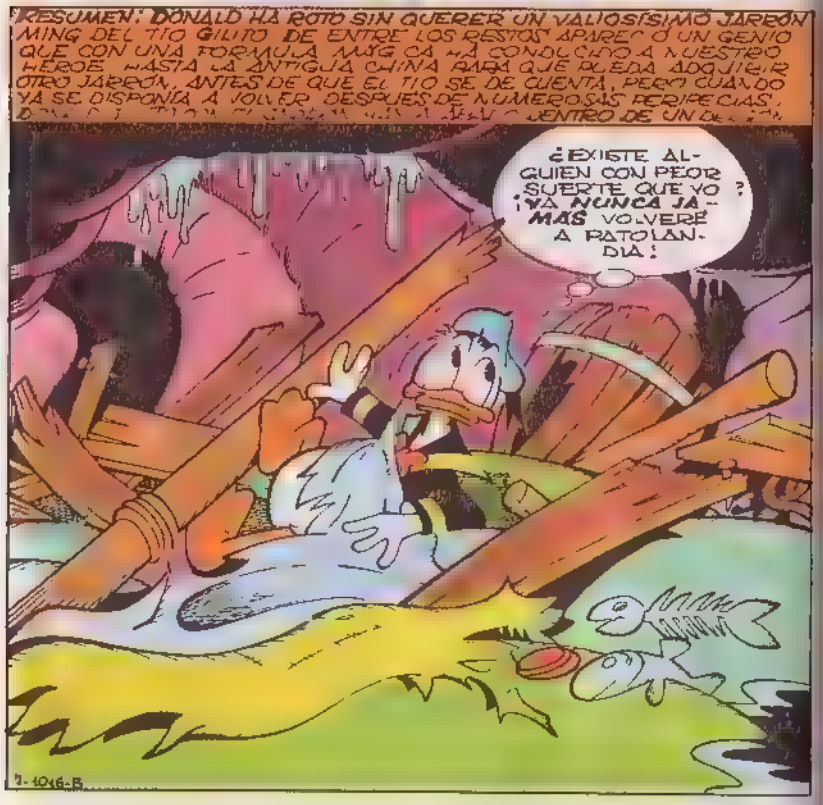


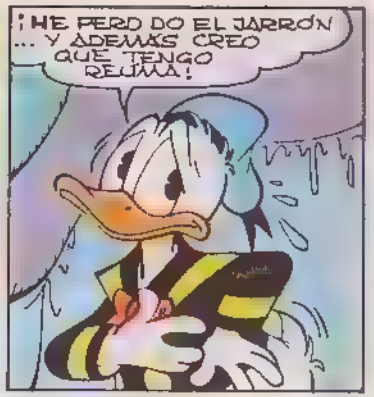
El JARRON ROJO de la DINASTIA MING

WALT DISNEY

2ª PARTE

RESUMEN: DONALD HA ROTO SIN QUERER UN VALIOSÍSIMO JARRÓN MING DEL TÍO GILITO. DE ENTRE LOS RESTOS APARECE UN GENIO QUE CON UNA FÓRMULA MÁGICA CONDUCIRÁ A NUESTRO HÉROE HASTA LA ANTIGUA CHINA PARA QUE PUEDA ADQUIRIR OTRO JARRÓN, ANTES DE QUE EL TÍO SE DE CUENTA, PERO CUANDO YA SE DISPONÍA A VOLVER, DESPUÉS DE NUMEROSAS PERIPECIAS, [illegible] DENTRO DE UN [illegible]





¡NO ESTÁ TODO PERDIDO! AHORA EMPIEZO A VER MI PORVENIR MÁS CLARO...

... SIEMPRE Y CUANDO, CLARO ESTÉ QUE PUEDA SALIR DE ESTE LÍO.

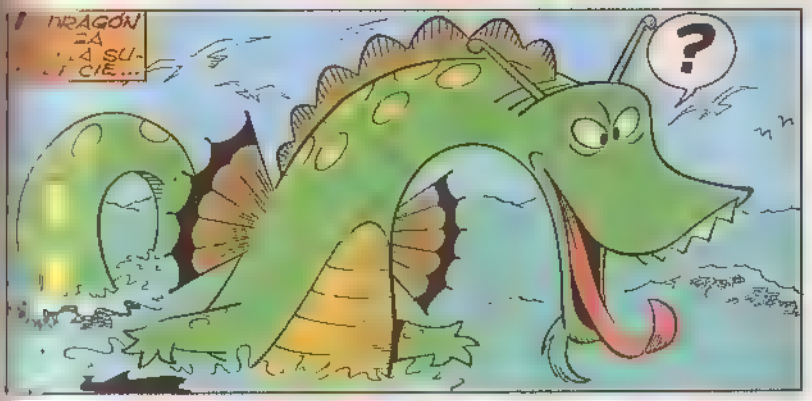
¡TENGO QUE AGUZAR MI INGENIO!

¿POR QUÉ NO LO VOY A CONSEGUIR? SI PUDE VENCER A ESE CHIN-CHÓN HACIENDOLE COSQUILLAS..

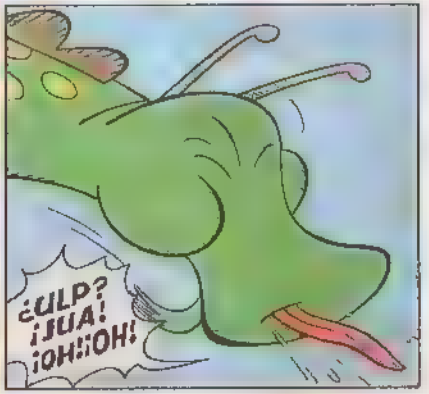
...POR ESO, TODAVÍA ESTÁ POR VER, EL QUE NO PASE LO MISMO CON ESTE DRAGÓN

¡AYY!.. ¡NO HAY NADA QUE HACER! ¡ESTE PALO ES DEMASIADO PESADO QUEJO!

ESTO ES UNA PESADEZ. PERO HAY QUE ¡INSISTIR.


DRAGÓN =A ..A SU- ..I CIE...
?

¿CRUNK? ¡JUA!¡JUA!

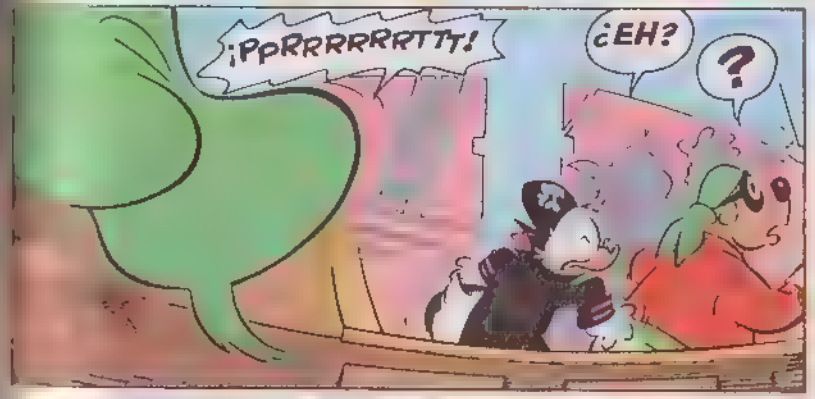

¿ULP? ¡JUA! ¡OH!¡OH!

¡JUA!¡JUA!
¡JUA!¡JUA!
¡JUUUAAA!
¡JUUU!...

EN EL BARCO PIRATA SE DISCUTE...
¡AL PAGARTE EL SUELDO TE DI UN CENTIMO DE MAS...
¡DEVUELVEMELO!
¡JAMÁS!

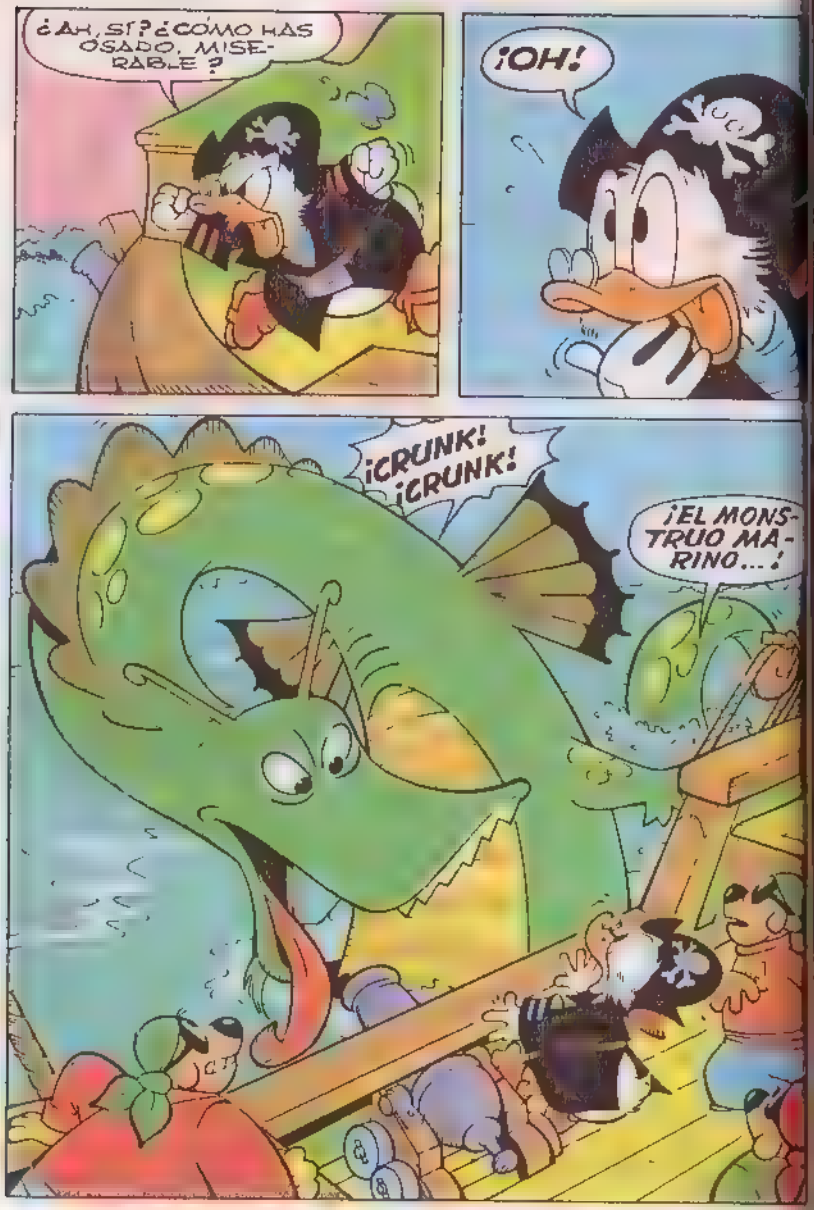
¡DEVUELVEMELO ENSEGUIDA O !

¡JUA! ¡JUA! ¿ULP?


¡PPRRRRRRTTT!
¿EH?
?

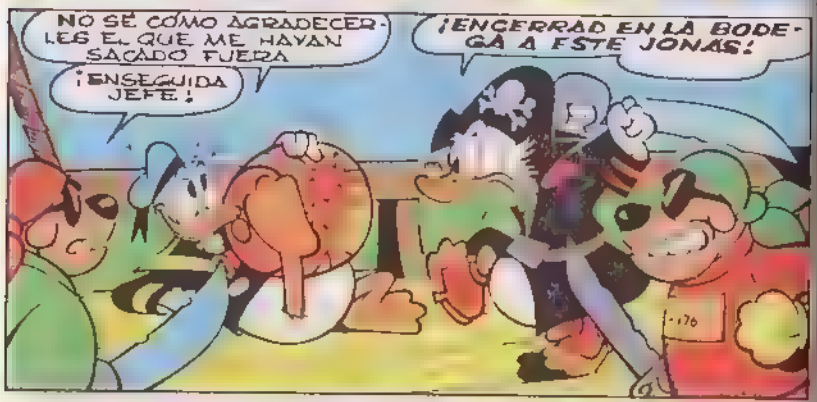
¿QUIEN HA OSADO?
¡YO NO! ¡LO JURO!

¡QUIEN ME HA YA HECHO ESTA BURLA, QUE SALGA!
¡MI.. MIRA DETRÁS DE TI..!


¿AH, SÍ? ¿CÓMO HAS OSADO, MISERABLE?
¡OH!
¡CRUNK! ¡CRUNK!
¡EL MONSTRUO MARINO...!

¡CRUNK! ¡CRUNK!
¡DISPÁRALE UN CAÑONAZO A LAS AMÍGDALAS! ¡RÁPIDO!
¡ARRRG!
¡QUÉ RUIDO! ¡PARECE UN CAÑONAZO!
¡POR POCO ME ROMPE EL JARRÓN!
¡ALGUIEN HA HECHO COSQUILLAS AL MONSTRUO! ¡LA CORRIENTE ME ARRASTRA HACIA ARRIBA! ¡OOHH!

¡AAATTT... CHUUUSSSS!
¡OH! ¿ME PERMITE?

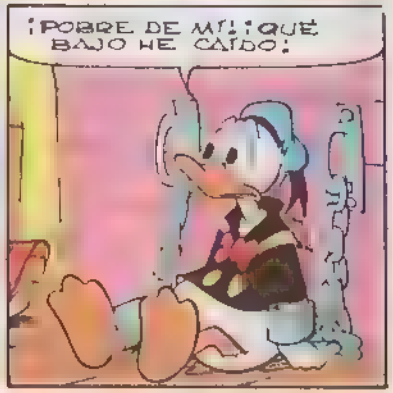

NO SÉ CÓMO AGRADECERLES EL QUE ME HAYAN SACADO FUERA
¡ENSEGUIDA JEFE!
¡ENCERRAD EN LA BODEGA A ESTE JONAS!

¿DISFRAZADO? ¡YO! ¡GRRRR!

¡QUITÁRMELO DE MI VISTA!
¡SI QUIERE LO TRAJUNAMOS!

¡NO! ¡ENCADENARLO! EN CUANTO ACABE CON EL MONSTRUO VERÉ LO QUE HAGO CON ÉL!
PERO, TÍO.
¡DÉJATE DE HISTORIAS Y VEN!

NO LE LLAMES TÍO! ESE ES CAPAZ DE TRITURARTE ANTES DE ECHARTE A LOS TIBURONES.
¡GULP!


¡POBRE DE MÍ! ¡QUÉ BAJO HE CAÍDO!

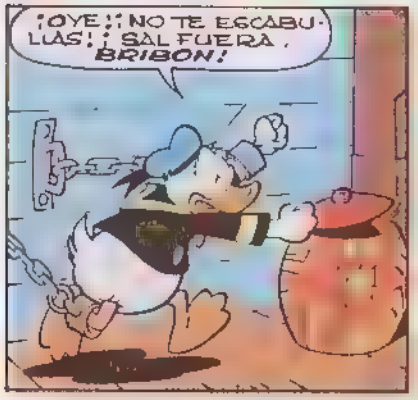
¡GRUNT!
¡AHORA VEREMOS QUIEN DE LOS DOS PUEDE MÁS, PELMAZO!
¡CRAFT! ¡CRUNK! ¡CRUNK!
¡RÁPIDO! ¡TRAEDME EL BARRIL DE EMERGENCIA!
¡TE DESEAMOS QUE HAGAS BUENA DIGESTIÓN!

¡CRUMB! ¡CRUMB!
¡VIVA, JEFE! LO CONSEGUIMOS!
¡JA! ¡JA! ¡POR FIN ACABAMOS CON ESE MONSTRUO!
¡AY! ¡AY! NUNCA MÁS VOLVERÉ A VER A PATOLANDIA! ¡AY! ¡AY!
¡UY!... ¡SE MUEVE LA TAPADERA...!

¡AJA!...¡TE HABÍAS ESCONDIDO AHÍ! ¡YA ERA HORA DE QUE APARECIERAS Y ME SACARAS DE ESTE LÍO!
¡JA!¡JA! ¡HACÍA TIEMPO QUE NO ME DIVERTÍA TANTO.

¿AH SÍ? ¿ENTONCES SÓLO ME METISTE EN ESTE LÍO PARA DIVERTIRTE?
¡CLARO!

LOS FILÓSOFOS TAMBIÉN TENEMOS DERECHO A DIVERTIRNOS DE VEZ EN CUANDO ¡JA!¡JA!

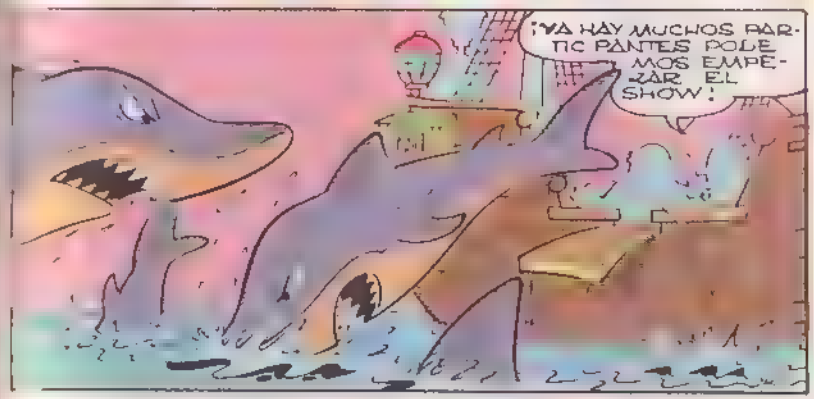

¡OYE!¡NO TE ESCABULLAS! ¡SAL FUERA, BRIBÓN!

PREPARA LA PASARELA VAMOS A TIRAR AL PATO AL MAR
¿LA DE CAOBA O LA DE NOGAL?

¡LA DE CAOBA, PARA QUE VEA QUE SOMOS ELEGANTES!
¡YO IRÉ A POR EL CEBO PARA LOS TIBURONES!

¡ESTE PEDAZO ES SUFICIENTE ATRACTIVO! ¡JE!¡JE!

¡VENDRÁN A POR EL TIBURONES DE TODAS PARTES DEL OCÉANO!

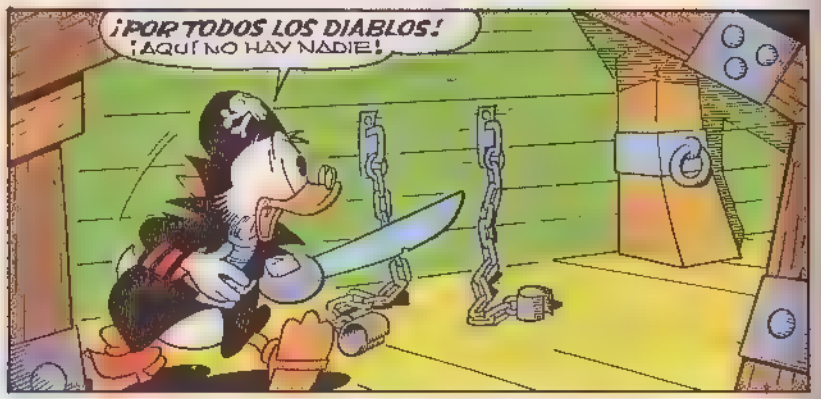

¡YA HAY MUCHOS PARTICIPANTES! PODEMOS EMPEZAR EL SHOW!

¡PARECEN HAMBRIENTOS! ¡VETE A POR EL PRISIONERO!
¡ENSEGUIDA, JEFE!
¡OH! ¡POR FIN ME DEJAREIS LIBRE!
¡JA!¡JA! SI YO FUERA TU PATO ME ESPERARÍA A LAR LAS GRACIAS
¡GULP!
SVISSSC
¡RAYOS Y CENTELLAS!
¿PERO, ESTAS DE DONDE HAN SALIDO?...
¡LOS REPTILES SIEMPRE ME HAN DADO HORROR! ¡PREFIERO LARGARME!

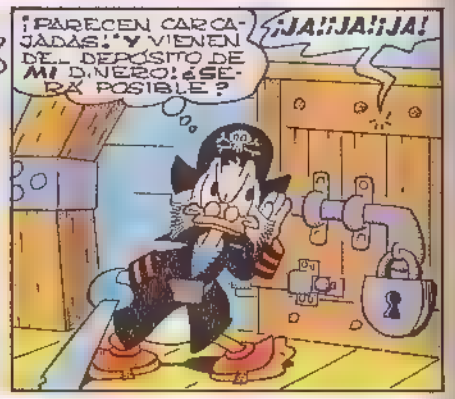
QUÉ PASA?
¡EJEM!.. ¡NO SÉ CÓMO HABRÁ PASADO PERO LAS CADENAS QUE SUJETABAN AL PATO SE HAN CONVERTIDO EN SERPIENTES!
...Á A PACHAS CON EL PRISIONERO ¡HAGAMOSLE LO MISMO QUE A ÉL!
PERO...
LO SENTIMOS HERMANO PERO SOMOS INCAPACES DE DESOBEDECER AL JEFE
¡LO QUE DIJE ERA VERDAD! ¡LO JURO!..
¡RAPIDO! ¡NO PERDAMOS TIEMPO!
¡SALTA!
¡ENTRE TIBURONES Y REPTILES NO SÉ QUE SERÁ MEJOR!

¡ATENCIÓN AM GOS! ¡FIJÁOS QUE MARAVILLOSO SALTO.
¡ESTÁ HACIENDO TIEMPO! ¡QUITARLE LA PASARELA!
¡SOCORRO!
¡UNO MENOS!
PLUNF
¡Y AHORA TRAERME AL PRISIONERO PORQUE YA ESTOY PERDIENDO LA PACIENCIA!
¿SERÁ CIERTA LA HISTORIA ESA DE LAS SERPIENTES?
¡DÉJAME! QUE VAS A ACABAR METIENDOME MIEDO TAMBIÉN A MÍ!
¡LAS SERPIENTES NO ESTÁN PERO TAMPOCO ESTÁ EL PATO!
¡NO ENTIENDO.

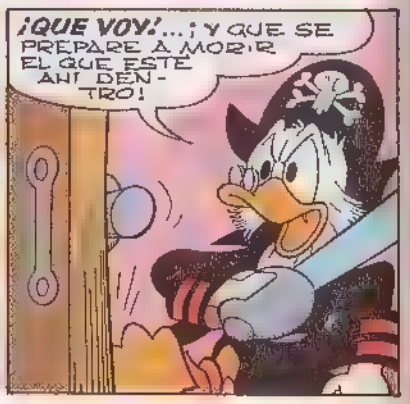
¿DÓNDE SE HABRÁ ESCONDIDO?
¡SI VOLVEMOS A CUBIERTA SIN EL PATO, EL JEFE NOS HARÁ LO MISMO QUE A NUESTRO COMPAÑERO!
OYE, TENGO UNA IDEA..
¡RÁPIDO A LA CHALUPA!
¡NADIE SE HA DADO CUENTA!
NOS IREMOS DE ERMITAÑOS A UNA ISLA DESIERTA
AL ENTRAR, EN LA NAVE...
¿QUÉ PASA? ¿TODAVÍA OS FALTA MUCHO?
¡IRÉ A VER QUÉ ESTÁN HACIENDO ESOS DOS!.

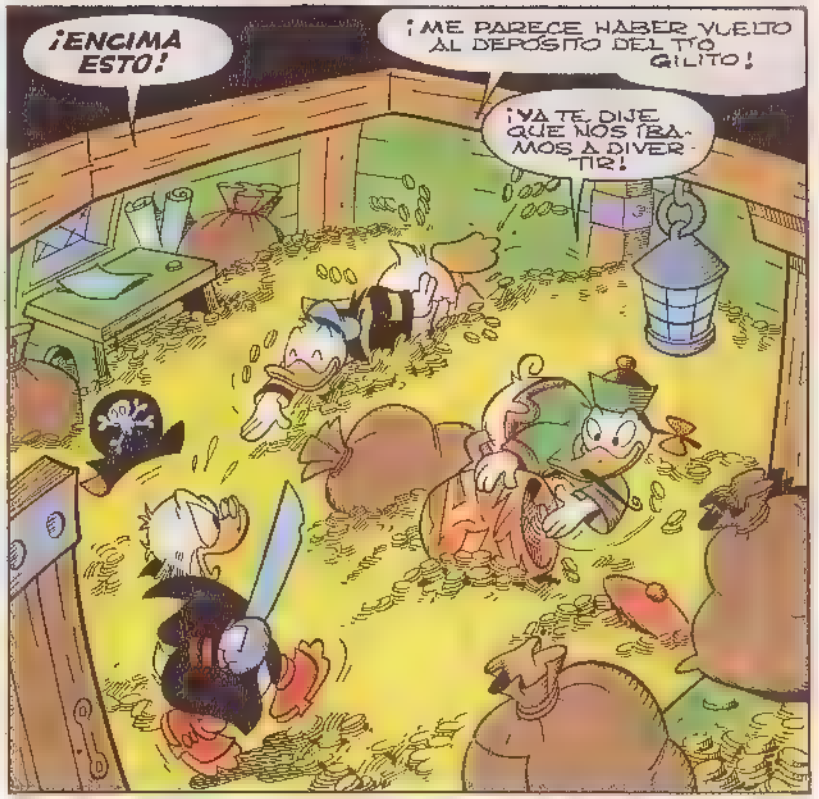

¡POR TODOS LOS DIABLOS!
¡AQUÍ NO HAY NADIE!

NO ENTIENDO...
¡JA!¡JA!

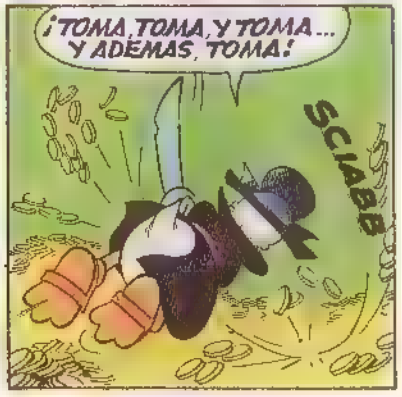

¡PARECEN CARCAJADAS! Y VIENEN DE... DEPÓSITO DE MI DINERO! ¿SERÁ POSIBLE?
¡JA!¡JA!¡JA!

ESTOY CONVENCIDO DE QUE SON ALUCINACIONES. PERO ¡SERÁ MEJOR QUE ME ASEGURE!


¡QUE VOY!... ¡Y QUE SE PREPARE A MORIR EL QUE ESTÉ AHÍ DENTRO!


¡ENCIMA ESTO!
¡ME PARECE HABER VUELTO AL DEPÓSITO DEL TÍO GILITO!
¡YA TE DIJE QUE NOS IBAMOS A DIVERTIR!

¡RAYOS Y CENTELLAS! ¡AHORA VEREIS!


¡TOMA, TOMA, Y TOMA... Y ADEMÁS, TOMA!
SCIABB

¿OS HABÉIS ESCONDIDO? ¡PUES OS ENCONTRARÉ!
ZAC
¡NO CREAIS QUE ESCAPARÉIS A MI CÓLERA!
¡ALARMA! ¡TRIPULACION A MI!
SVISSSH
¿OYES? ¡ESTÁ GRITANDO EL JEFE!
¿EL DEPÓSITO DEL DINERO ABIERTO?
¡ES INCREIBLE! ¡MONEDAS QUE VUELAN!

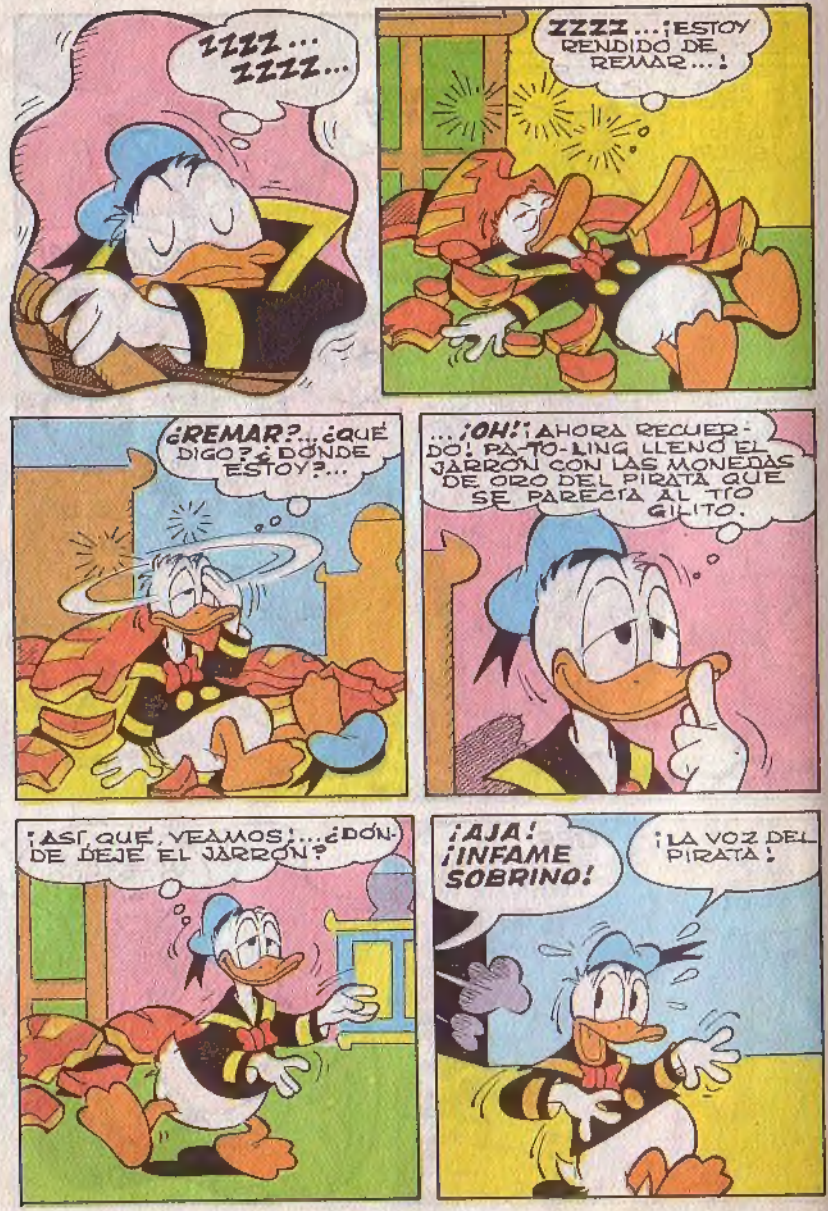
¡SALIR! ¡SALIR! ¡LADRONES! ¡NO OS LLEVAREIS MI DINERO!
SCIABB
SCIABB
PERO, JEFE.. ¡AQUÍ NO HAY NADIE!
¡ESTÁ LOCO!
¡SOB! ¡SORPRENDÍ AL PRISIONERO, JUNTO A OTRO PATO, ROBÁNDOME MIS ADORADAS MONEDAS! ¡SOB!
?
¿HA PERDIDO EL JUICIO!
SÍ, PERO EL PRISIONERO HA DESAPARECIDO...
¡SOCORRO!
¿QUÉ PASARÁ AHORA?
¡VAYAMOS A VER!
¡DESDE QUE SUBIMOS A BORDO A ESE PATO, NOS HA PASADO DE TODO! ¡GRRR...!
SÍ.

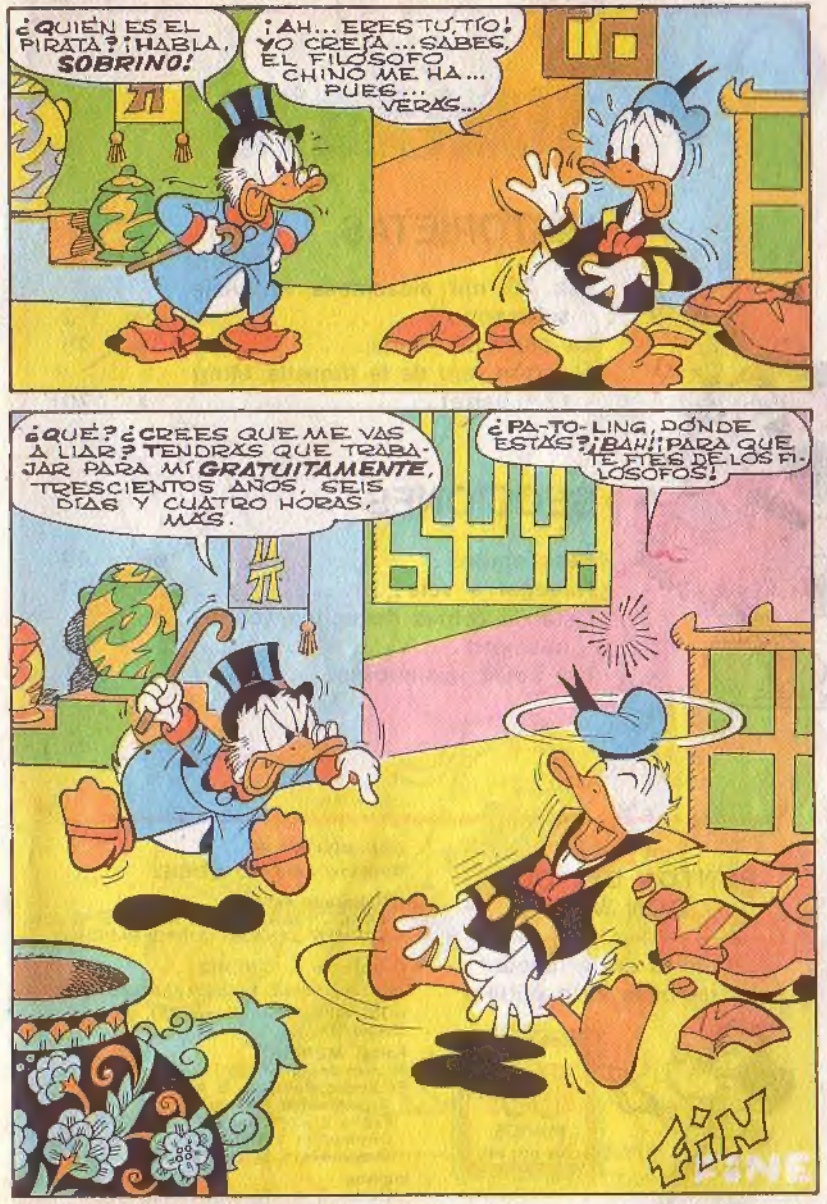
EN CUBIERTA, LES ESPERA A LOS APANDADORES, UNA DESAGRADABLE SORPRESA...
¡AY! ¡MAMAITA!
¡EL MAR ESTÁ TOTALMENTE INFECTADO DE DRAGONES! ¡ESTAMOS PERDIDOS!
¡CRUNK!
¡CRUNK!
¡CRUNK!

¡TODO ESTO ES HORROROSO!
¡HERMANOS, ARREPENTÍOS DE TODAS VUESTRAS FECHORÍAS!
¡LLOREMOS A LÁGRIMA VIVA Y ARREPINTÁMONOS DE TODO CORAZÓN! ...
¡AY! ¡AY! ¡AY!
¡LOS DRAGONES DESAPARECERÁN ENSEGUIDA!
¡NO HAY PRISA! NO TENDRÁN TIEMPO DE PENSAR EN NOSOTROS.
¡PERO NOSOTROS SI TENEMOS QUE PENSAR EN NOSOTROS!
¿QUÉ QUIERES DECIR?
¡QUE ANTES DE DEJAR LA NAVE, PRENDÍ FUEGO A LA PÓLVORA! ¡JI, JI, JI!
¡GULP!

¡ASÍ ME GUSTA!
¡AYY!... SALTAREMOS CON ELLOS POR LOS AIRES. ¡PUFF! ¡PUFF!
¡QUÉ MARAVILLA! ¡ME PARECE QUE VOY EN UNA MOTORA!
¡UFF! ¡PUFF! ¡UFF! ¡PUFF! ¡UFF!
¡PANDILLA DE COBARDES! ¡AQUÍ NO HAY NINGÚN DRAGÓN! ¿PERO, ES QUE NO LO VEÍS?...
¡PUES ES VERDAD, HERMANOS! PERO...
¡VIVA! ¡SÓLO FUE UNA ALUCINACIÓN!
¡SNIFF! ¡SNIFF! ¡SIENTO OLOR A QUEMADO!

Y CUANDO DESAPARECE EL HUMO...
¡TENGO LA IMPRESIÓN DE QUE EXPLOTÓ LA PÓLVORA!... ¡ESO CREO!... ¡GULP!
¡TRIPLE GULP!
¡SOCORRO!
¡GULP!
¡HA SIDO TODO MUY DIVERTIDO!
¡UFF!... ¡PUES YO NO ME HE DIVERTIDO NADA...!
¡ME ESTÁ ENTRANDO SUEÑO!


ZZZZ... ZZZZ...
ZZZZ...¡ESTOY RENDIDO DE REMAR...!
¿REMAR?...¿QUÉ DIGO?¿DÓNDE ESTOY?...
...¡OH!¡AHORA RECUERDO! PA-TO-LING LLENÓ EL JARRÓN CON LAS MONEDAS DE ORO DEL PIRATA QUE SE PARECÍA AL TÍO GILITO.
¡ASÍ, QUÉ, VEAMOS!...¿DÓNDE DEJÉ EL JARRÓN?
¡AJA! ¡INFAME SOBRINO!
¡LA VOZ DEL PIRATA!


¿QUIÉN ES EL PIRATA? ¡HABLA, SOBRINO!
¡AH... ERES TÚ, TÍO! YO CREÍA... SABES, EL FILÓSOFO CHINO ME HA... PUES... VERÁS...
¿QUÉ? ¿CREES QUE ME VAS A LIAR? TENDRÁS QUE TRABAJAR PARA MÍ GRATUITAMENTE, TRESCIENTOS AÑOS, SEIS DÍAS Y CUATRO HORAS, MÁS.
¿PA-TO-LING, DÓNDE ESTÁS? ¡BAH! ¡PARA QUE TE FÍES DE LOS FILÓSOFOS!
FIN

SUMARIO

HISTORIETAS

Las 20 mil aleaciones en viaje submarino . . . . . pág. 3
La amenaza verde . . . . . » 49
El jarrón rojo de la dinastía Ming (2.ª parte) . . . . . » 70

SECCIONES

Pasatiempos . . . . . pág. 40
Navegar a vela . . . . . » 43
Lista de sobres devueltos (continuación) . . . . . » 65
Las cajas misteriosas . . . . . » 67

PUNTOS DEL CLUB DON MIKI

Pégalos en la tarjeta que recibirás al inscribirte

DON MIKI N.º 95
Director: ALBERTO MENDEZ

Colaboradores:
RAUL J. SANTIDRIAN, ANGEL S. GIJON, CARMEN SANTOS, CURRO SANCHEZ

Confección: A. SANCHEZ

© 1976 WALT DISNEY PRODUCTIONS

DON MIKI: Avda. Alfonso XIII, 50. Madrid-16
Edita: MONTENA
Número de registro: 99.317
Publicidad: Publicitas, S. A. Departamento Nacional: Padilla, 2.—Teléfono 322 77 19.—Valencia-1
Distribución: MIDESA. Ctra. Irún, Km. 13,300
Depósito legal: M. 26.672-1976
Imprime: Héroes, S. A.—Torrelara, 8.—Madrid-16

COLOREALO

AIRGAM BOYS

★ ★ ★ SUPER ★ STARS ★ ★ ★